

การแข่งขัน Cyber Boardgame	
คุณสมบัติ :	นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ประเภทรายบุคคล) รับจำนวนจำกัดเพียง 30 คน โดยให้สิทธิ์กับผู้ที่มีสิทธิ์ก่อน และกำหนดให้แต่ละสถาบันส่งผู้เข้าแข่งขันได้ไม่เกิน 2 คน
วันที่ :	เปิดรับสมัครผ่านทางระบบออนไลน์เท่านั้น วันพฤหัสบดี ที่ 13 สิงหาคม 2569 หมดเขตรับสมัคร วันที่ 24 สิงหาคม 2569 ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าแข่งขัน ในวันที่ 25 สิงหาคม 2569
ช่องทางติดตามรายละเอียดเพิ่มเติม :	เว็บไซต์คณะวิทยาการสื่อสาร https://www.commsci.psu.ac.th/psuopenhouse2026/
ช่องทางติดตามการแข่งขัน :	รับชมผ่านทาง youtube ช่อง CommSciTV PSU และทางเพจ คณะวิทยาการสื่อสาร ม.อ.ปัตตานี
สมัครทางระบบออนไลน์ :	
สถานที่ :	ห้องบรรยาย (66A310) คณะวิทยาการสื่อสาร
เวลา :	08.30-09.00 น. ลงทะเบียนหน้าห้องจัดกิจกรรม 09.00-09.30 น. ฟังคำชี้แจงจากคณะกรรมการ 09.30-10.30 น. แข่งขันไซเบอร์บอร์ดเกมรอบแรก 10.30-11.30 น. แข่งขันไซเบอร์บอร์ดเกมรอบชิง 13.00 น. ประกาศผลการแข่งขัน 14.30 น. มอบเกียรติบัตรในรูปแบบออนไลน์ (จัดส่งให้ตามเมลที่ลงทะเบียนในระบบรับสมัคร) และรับเงินรางวัลบริเวณเวทีกลาง
กติกาการแข่งขัน :	1. ให้ผู้เล่นแต่ละโต๊ะทยอยลูกเต๋าทุกคน คนที่ได้คะแนนเยอะที่สุดคือผู้เล่นคนแรก (ถ้าคะแนนเท่ากันให้ ทอยใหม่จนได้ผู้ที่คะแนนสูงสุด) 2. ให้คนที่ได้คะแนนสูงสุด เป็นคนแรกที่ทยอยลูกเต๋า โดยให้วางหมุดของตัวเอง ตามช่องคะแนนที่ได้ และให้ผู้ที่ได้คะแนนน้อยกว่าทยอยและวางหมุดตามลำดับ 3. ถ้าทอยได้คะแนนไปลงในช่องที่โดนลงโทษให้ปฏิบัติตามโทษที่ได้รับ 4. เล่นไปเรื่อย ๆ จนกว่าจะได้ผู้ชนะ (ผู้ที่ถึงจุดหมายเป็นคนแรก) หรือถ้าครบ 1 ชั่วโมงแล้ว ยังไม่มีผู้ไปถึงจุดหมาย ให้ถือว่าคนที่ได้คะแนนเยอะที่สุดคือผู้ชนะ
คณะกรรมการตัดสิน :	1. ดร.สัมพันธ์ คงมาก (ผู้ประสานงานหลัก) 2. ดร.มูฮัมหมัด บิลสละ 3. ผศ.ดร.มูฮัมหมัดสุไฮมี ยานยา
รางวัล :	รางวัลชนะเลิศ 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร รองชนะเลิศ อันดับ 1 800 บาท พร้อมเกียรติบัตร รองชนะเลิศ อันดับ 2 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร ชมเชย 2 รางวัล ๆ ละ 300 บาท พร้อมเกียรติบัตร
สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ :	คุณนุรฮันนี สันติประยูร ผู้ประสานงาน โทรศัพท์ 073-349692

