

คณะวิทยาการสื่อสาร

หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชานวัตกรรมการออกแบบสื่อ

ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ภาษาไทย	ชื่อเต็ม	ศิลปศาสตรบัณฑิต (นวัตกรรมการออกแบบสื่อ)
	ชื่อย่อ	ศศ.บ. (นวัตกรรมการออกแบบสื่อ)
ภาษาอังกฤษ	ชื่อเต็ม	Bachelor of Arts (Media Design Innovation)
	ชื่อย่อ	B.A. (Media Design Innovation)

ปรัชญาของหลักสูตร

หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชานวัตกรรมการออกแบบสื่อ มุ่งผลิตบัณฑิตให้มีกระบวนการคิดสร้างสรรค์ ทักษะด้านการออกแบบสื่อ เท่าทันกระแสสังคมนวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลด้านการออกแบบ รองรับการเติบโตและการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) ในอนาคต ประยุกต์ใช้องค์ความรู้ด้านพหุวัฒนธรรมและภูมิปัญญาท้องถิ่น ในการแสวงหาความรู้เพื่อสร้างสรรค์ผลงาน รวมทั้งมีคุณธรรมจริยธรรม มีส่วนร่วมในการส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ในภูมิภาค เป็นนักสร้างสรรค์การออกแบบ เพื่อการออกแบบสื่อตามเป้าหมายการพัฒนาอย่างยั่งยืน (SDGs : Sustainable Development Goals) และจัดการศึกษาตามแนวทางพิพัฒนาการนิยม (Progressivism)

ผลลัพธ์การเรียนรู้ของหลักสูตร

PLOs 1 แสดงออกซึ่งคุณธรรม จริยธรรม มีจรรยาบรรณในวิชาชีพด้านการออกแบบ

PLOs 2 มีทักษะด้านสื่อสารเพื่อนำเสนองานออกแบบ

PLOs 3 มีทักษะเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการออกแบบสื่อ

PLOs 4 ออกแบบสื่อโดยใช้องค์ความรู้ด้านพหุวัฒนธรรมและภูมิปัญญาท้องถิ่นในการออกแบบ

PLOs 5 สร้างสรรค์นวัตกรรมการออกแบบสื่อที่มีคุณค่าเชิงสังคมและเศรษฐกิจ และตอบสนองกับตลาดแรงงาน

โครงสร้างหลักสูตร

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร		131	หน่วยกิต
1. หมวดรายวิชาศึกษาทั่วไป		24	หน่วยกิต
GE1	ภาษาและการสื่อสาร	4 หน่วยกิต	
	417-100G1 ภาษาอังกฤษฟัง-พูด English Listening and Speaking	2((2)-0-4)	
	417-101G1 ภาษาอังกฤษอ่าน-เขียน English Reading and Writing	2((2)-0-4)	
GE 2	การพัฒนาความคิด	4 หน่วยกิต	
	- การคิดเชิงตรรกะและตัวเลข	2 หน่วยกิต	
	117-201G2A การใช้ทรัพยากรสารสนเทศเพื่อการตัดสินใจในการลงทุน Information Use for Investment Decisions	2((2)-0-4)	
	746-101G2A การคิดเชิงตรรกะอย่างชาญฉลาด (สำหรับสายศิลปศาสตร์) Smart Logical Thinking	2((2)-0-4)	
	746-102G2A คณิต คิด คิด (สำหรับสายวิทยาศาสตร์) 2((2)-0-4) Think Thought Math	2((2)-0-4)	
	- การคิดเชิงระบบ	2 หน่วยกิต	
	117-101G2B การคิดและการตัดสินใจ Thinking and Decision Making	2((2)-0-4)	
	437-101G2B คิดอย่างเฉลียว เข้าใจอย่างฉลาด Smart Thought, Clever Understanding	2((2)-0-4)	
	117-102G2B การพัฒนาระบบคิด Thinking Systems Development	2((2)-0-4)	
GE 3	การคิดแบบผู้ประกอบการ	2 หน่วยกิต	
	117-202G3 คิดประกอบการ Entrepreneurial Thinking	2((2)-0-4)	
	763-101G3 คิดแบบสตาร์ทอัพ Think Like Start-up	2((2)-0-4)	
GE 4	การใช้เทคโนโลยีดิจิทัล	2 หน่วยกิต	
	117-203G4 เทคโนโลยีและสารสนเทศในสังคมดิจิทัล Technology and Information in Digital Society	2((2)-0-4)	
	870-101G4 การสื่อสารในยุคดิจิทัลอย่างพลเมืองตื่นรู้ Active Citizen Communication in Digital Age	2((2)-0-4)	
GE 5	สุขภาวะองค์กรรวม (SDG 3)	2 หน่วยกิต	
	711-103G5 สมดุลแห่งชีวิต Life Balance	2((2)-0-4)	

	993-101G5	ศาสตร์ชะลอวัยและจัดการความเครียดด้วยภูมิปัญญาพื้นบ้าน Anti-Aging and Stress Management with Folk Wisdom Medicine	2((2)-0-4)
	117-103G5	สุนทรียศาสตร์เพื่อสุขภาวะองค์รวม Aesthetics for Holistic Well-being	2((2)-0-4)
	264-101G5	การพัฒนาศักยภาพแห่งตน Human Potential Development	2((2)-0-4)
	910-101G5	ศิลปะในชุมชน Art Community	2((2)-0-4)
GE 6	จิตสาธารณะและการพัฒนาที่ยั่งยืน (SDG 1 2 4 5 10) 2 หน่วยกิต		
	117-104G6	นวัตกรรมสังคมและประโยชน์เพื่อนมนุษย์เพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน Social Innovation and Human Benefits for Sustainable Development	2((2)-0-4)
	117-105G6	การพัฒนาที่ยั่งยืนกับปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง Sustainable Development and Sufficient Economy Philosophy	2((2)-0-4)
	117-106G6	ความเป็นพลเมืองและจิตสาธารณะ Citizenship and Public Consciousness	2((2)-0-4)
	196-101G6	ความเป็นพลเมือง Citizenship	2((2)-0-4)
GE 7	การปรับตัวให้เข้ากับพลวัตของโลก (SDG 6 7 13 14 15) 2 หน่วยกิต		
	117-107G7	พลวัตของสภาพแวดล้อมกับการใช้ประโยชน์ตามพื้นฐานทรัพยากรธรรมชาติ Environmental Dynamics and Natural Resource base Utilization	2((2)-0-4)
	117-108G7	ท่องโลกสิ่งแวดล้อม Open World Exploration	2((2)-0-4)
	724-104G7	เกาะติดกระแสวิทยาศาสตร์สมัยใหม่ Current Issues in Modern Science	2((2)-0-4)
	724-105G7	การบริโภคสีเขียวเพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน Green Consumptions for Sustainable Development	2((2)-0-4)
	724-106G7	นวัตกรรมลดโลกร้อนเพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน Fighting Climate Change with Innovation for SDGs	2((2)-0-4)
GE8	รายวิชาเลือก	ไม่น้อยกว่า	6 หน่วยกิต
	-บังคับเลือกด้านภาษา		2 หน่วยกิต
	411-102G8	ภาษาไทย gen Z gen ed Thai gen Z gen Ed	2((2)-0-4)
	412-103G8	แฮปปี้ ไชนีส Happy Chinese	2((2)-0-4)
	413-104G8	ภาษามลายูสู่อาเซียน Malay Language to ASEAN	2((2)-0-4)

415-105G8	นินงโกะเประเประ Nihongo Pera Pera	2((2)-0-4)
416-106G8	อันนยองฮาเซโย เปิดประตูเกาหลี Annyeonghaseyyo - Hello Korea	2((2)-0-4)
417-107G8	อังกฤษพร้อมบวก English Plus+	2((2)-0-4)
418-108G8	บงจัวร์ ลา ฟร็องซ์ Bonjour la France	2((2)-0-4)
419-109G8	กู๊ดเทิน ทาก Guten Tag	2((2)-0-4)
117-111G8	การพัฒนาทักษะภาษาไทยระดับมหาวิทยาลัย Development of Thai Language Skills for University Student	2((2)-0-4)
117-112G8	ไฮยา ไฮยา Hayya Hayya	2((2)-0-4)
-เลือก		4 หน่วยกิต
117-113G8	อินไซด์เอาท์ ฉันเขาเราเธอ Living Life from the Inside Out	2((2)-0-4)
117-114G8	สุขภาพกายและจิต Healthy Body and Mind	2((2)-0-4)
117-115G8	ชีวิตที่ดี Happy Life	2((2)-0-4)
117-116G8	ธรรมชาติบำบัดเพื่อการพัฒนาสุขภาพ Natural Therapy for Improving Well-being	2((2)-0-4)
117-117G8	ความสัมพันธ์ระหว่างชีวิตกับความตาย Relationship between Life and Death	2((2)-0-4)
125-131G8	ทุนวัฒนธรรมสร้างสรรค์ Creative Cultural Capital	2((2)-0-4)
125-162G8	หัตถกรรมสร้างสรรค์ Creative Craft	2((2)-0-4)
125-163G8	มหัศจรรย์ภูมิปัญญา Miracle of Wisdom	2((2)-0-4)
196-161G8	การเป็นพลเมืองของชุมชนโลกกับการพัฒนาที่ยั่งยืน Glocal Citizen and SDGs Awareness	2((2)-0-4)
437-161G8	ผู้นำแห่งอนาคตกับความรับผิดชอบต่อสังคม Leadership for Future and Social Responsibility	2((2)-0-4)
418-172G8	ตะลุยยุโรป Europe Discovery	2((2)-0-4)

418-173G8	โลกเปลี่ยน คนปรับ World Changing and Dynamic of Smart People	2((2)-0-4)
747-121G8	ข้อเท็จจริงเชิงตัวเลข Facts and Figures	2((2)-0-4)
746-132G8	ปั้นผู้ประกอบการออนไลน์ Build an Online Entrepreneurship	2((2)-0-4)
724-153G8	ธรรมชาติบำบัด Natural Therapy	2((2)-0-4)
871-131G8	การจัดการธุรกิจดิจิทัลสมัยใหม่ Modern Digital Business Management	2((2)-0-4)
870-142G8	คอนเทนต์ครีเอเตอร์ และ อินฟลูเอนเซอร์ Content Creator and Influencer	2((2)-0-4)
993-151G8	การจัดการความเครียด Stress Management	2((2)-0-4)
269-121G8	รู้จัก รู้เท่าทัน Values of the Wise and Deliberation	2((2)-0-4)
281-152G8	การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ Exercise for Health	2((2)-0-4)
437-150G8	ความรัก Love	2((2)-0-4)

2. หมวดวิชาเฉพาะ **101** หน่วยกิต

2.1 กลุ่มวิชาพื้นฐาน **3** หน่วยกิต

872-100	วิทยาการสื่อสาร Communication Sciences	3((3)-0-6)
---------	---	------------

2.2 กลุ่มวิชา **98** หน่วยกิต

-บังคับ **68** หน่วยกิต

873-111	การเขียนภาพร่างเพื่อการออกแบบ Drawing for Design	3((2)-2-5)
873-112	องค์ประกอบศิลป์และทฤษฎีสี Art Composition and Color Theory	3((2)-2-5)
873-113	คอมพิวเตอร์กราฟิก Computer Graphics	3((2)-2-5)
873-210	ภาษาอังกฤษเพื่อการออกแบบสื่อ English for Media Design	2((2)-0-4)
873-211	การออกแบบและการจัดตัวอักษร Design and Typography	3((2)-2-5)

873-212	นวัตกรรมความคิดสร้างสรรค์และการเล่าเรื่อง Creativity and Storytelling Innovation	3((3)-0-6)
873-213	พัฒนาการและนวัตกรรมการออกแบบ Development and Design Innovation	3((3)-0-6)
873-214	การผลิตสื่อดิจิทัลเบื้องต้น Introduction to Digital Media Production	3((2)-2-5)
873-215	การจัดการธุรกิจการออกแบบ Design Business Management	3((2)-2-5)
873-216	การออกแบบสิ่งพิมพ์และสิ่งพิมพ์ออนไลน์ Print and Online Publication Design	3((2)-2-5)
873-217	การออกแบบมัลติมีเดียเชิงโต้ตอบ Interactive Multimedia Design	3((2)-2-5)
873-218	แอนิเมชัน 2 มิติ 2D Animation	3((2)-2-5)
873-311	การออกแบบโฆษณา Advertisement Design	3((2)-2-5)
873-312	สัมมนาด้านนวัตกรรมการออกแบบ Seminar in Design Innovation	3((3)-0-6)
873-313	การสร้างแบบจำลอง 3 มิติ 3D Computer Modeling	3((2)-2-5)
873-314	พหุวัฒนธรรมและภูมิปัญญาท้องถิ่นเพื่อการออกแบบ Multiculturalism and Local Wisdom for Design	3((2)-2-5)
873-315	การออกแบบสร้างสรรค์นวัตกรรมการออกแบบสื่อ Innovative Media Design	4((1)-6-5)
873-316	เตรียมสหกิจศึกษา Preparation for Cooperative Education	1((0)-2-1)
873-317	เตรียมศิลปนิพนธ์ Preparation for Media Design Thesis	3((3)-0-6)
873-411	ศิลปนิพนธ์ Media Design Thesis	7((0)-21-0)
873-412	สหกิจศึกษา Cooperative Education	6((0)-36-0)
-เลือก		30 หน่วยกิต
873-221	การเขียนแบบเพื่อการออกแบบ Sketching for Design	3((2)-2-5)
873-222	การเขียนภาพประกอบ Illustration	3((2)-2-5)

873-223	การถ่ายภาพเพื่อการออกแบบ Photography for Design	3((2)-2-5)
873-224	การจัดตัวอักษรขั้นสูง Advanced Typography	3((2)-2-5)
873-225	การ์ตูนและการ์ตูนเรื่อง Cartoon and Comics	3((2)-2-5)
873-226	การออกแบบเพื่อชุมชน Design for Community	3((2)-2-5)
873-227	การออกแบบบรรจุภัณฑ์ Packaging Design	3((2)-2-5)
873-228	การถ่ายภาพและการจัดแสง Photography and Lighting	3((1)-4-4)
873-229	การออกแบบลวดลาย Pattern Design	3((2)-2-5)
873-321	ภาพพิมพ์ Printing	3((2)-2-5)
873-322	การออกแบบกราฟฟิกเคลื่อนไหว Motion Graphics	3((2)-2-5)
873-323	การออกแบบเพื่องานภาพยนตร์ Film Production Design	3((2)-2-5)
873-324	การออกแบบอัตลักษณ์ Identity Design	3((2)-2-5)
873-325	แอนิเมชัน 3 มิติ 3D Animation	3((2)-2-5)
873-326	การจัดการภาพลักษณ์สินค้า Visual Merchandising	3((2)-2-5)
873-327	การออกแบบกราฟฟิกสิ่งแวดล้อม Environmental Graphic Design	3((2)-2-5)
873-328	การออกแบบข้อมูลภาพสารสนเทศกราฟิก Information Graphics	3((2)-2-5)
873-329	การออกแบบนิทรรศการ Display and Exhibition Design	3((2)-2-5)
873-421	การออกแบบเทคโนโลยีเสมือนจริง Virtual Reality Technology Design	3((2)-2-5)
873-422	การออกแบบเกมส์และตัวเชื่อมประสาน Game and Interface Design	3((2)-2-5)
873-423	การออกแบบอย่างยั่งยืน Sustainable Design	3((2)-2-5)

873-001	ชุดวิชากราฟิกเพื่อการออกแบบบรรจุภัณฑ์ Module: Graphic for Packaging Design	9((6)-6-15)
873-002	ชุดวิชาการออกแบบและผลิตสื่อดิจิทัล 9((6)-6-15) Module: Digital Media Design and Production	

3. หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า	6 หน่วยกิต
-----------------------------	--------------------	-------------------

แผนการศึกษาตลอดหลักสูตร

ปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

จำนวนหน่วยกิต
(ทฤษฎี - ปฏิบัติ - ศึกษาด้วยตนเอง)

วิชาศึกษาทั่วไป

417-100G1	ภาษาอังกฤษฟัง-พูด English Listening and Speaking	2((2)-0-4)
746-101G2A	การคิดเชิงตรรกะอย่างชาญฉลาด (สำหรับสายศิลปศาสตร์) Smart Logical Thinking	2((2)-0-4)
870-101G4	การสื่อสารในยุคดิจิทัลอย่างพลเมืองตื่นรู้ Active Citizen Communication in Digital Age	2((2)-0-4)
117-103G5	สุนทรียศาสตร์เพื่อสุขภาวะองค์รวม Aesthetics for Holistic Well-being	2((2)-0-4)
117-105G6	การพัฒนาที่ยั่งยืนกับปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง Sustainable Development and Sufficient Economy Philosophy	2((2)-0-4)

วิชาศึกษาทั่วไปเลือก GE 8

2

วิชาพื้นฐานคณะ

872-100	วิทยาการสื่อสาร Communication Sciences	3((3)-0-6)
---------	---	------------

วิชาบังคับ

873-111	การเขียนภาพร่างเพื่อการออกแบบ Drawing for Design	3((2)-2-5)
---------	---	------------

รวม

18

ภาคการศึกษาที่ 2

จำนวนหน่วยกิต
(ทฤษฎี - ปฏิบัติ – ศึกษาด้วยตนเอง)

วิชาศึกษาทั่วไป

417-101G1	ภาษาอังกฤษอ่าน-เขียน English Reading and Writing	2((2)-0-4)
117-101G2B	การคิดและการตัดสินใจ Thinking and Decision Making	2((2)-0-4)
117-202G3	คิดประกอบการ Entrepreneurial Thinking	2((2)-0-4)
724-106G7	นวัตกรรมลดโลกร้อนเพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน Fighting Climate Change with Innovation for SDGs	2((2)-0-4)

วิชาศึกษาทั่วไปเลือก GE 8

4

วิชาบังคับ

873-112	องค์ประกอบศิลป์และทฤษฎีสี Art Composition and Color Theory	3((2)-2-5)
873-113	คอมพิวเตอร์กราฟิก Computer Graphics	3((2)-2-5)

รวม

18

หมายเหตุ

- นักศึกษาที่มีผลการเรียนภาษาอังกฤษต่ำกว่าเกณฑ์ที่กำหนด ให้เข้าร่วมกิจกรรมที่จัดโดยคณะหรือมหาวิทยาลัย
- การลงทะเบียนเรียนรายวิชาบังคับและวิชาเลือก ตั้งแต่ชั้นปีที่ 2 ขึ้นไป จะต้องเคยลงทะเบียนและผ่านการประเมินผลการเรียนมาแล้ว ผ่านก่อนโดยจะต้องได้รับระดับชั้นไม่ต่ำกว่า D หรือ ได้สัญลักษณ์ G หรือ P ก่อนหน้าที่จะมาลงทะเบียนเรียนวิชาดังต่อไปนี้
 - 873-111 การเขียนภาพร่างเพื่อการออกแบบ
 - 873-112 องค์ประกอบศิลป์และทฤษฎีสี
 - 873-113 คอมพิวเตอร์กราฟิก

ปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

จำนวนหน่วยกิต
(ทฤษฎี - ปฏิบัติ - ศึกษาด้วยตนเอง)

วิชาบังคับ

873-210	ภาษาอังกฤษเพื่อการออกแบบสื่อ English for Media Design	2((2)-0-4)
873-211	การออกแบบและการจัดตัวอักษร Design and Typography	3((2)-2-5)
873-212	นวัตกรรมความคิดสร้างสรรค์และการเล่าเรื่อง Creativity and Storytelling Innovation	3((3)-0-6)
873-213	พัฒนาการและนวัตกรรมการออกแบบ Development and Design Innovation	3((3)-0-6)
873-214	การผลิตสื่อดิจิทัลเบื้องต้น Introduction to Digital Media Production	3((2)-2-5)

วิชาเลือก

3

รวม

17

ภาคการศึกษาที่ 2

จำนวนหน่วยกิต
(ทฤษฎี - ปฏิบัติ - ศึกษาด้วยตนเอง)

วิชาบังคับ

873-215	การจัดการธุรกิจการออกแบบ Design Business Management	3((2)-2-5)
873-216	การออกแบบสิ่งพิมพ์และสิ่งพิมพ์ออนไลน์ Print and Online Publication Design	3((2)-2-5)
873-217	การออกแบบมัลติมีเดียเชิงโต้ตอบ Interactive Multimedia Design	3((2)-2-5)
873-218	แอนิเมชัน 2 มิติ 2D Animation	3((2)-2-5)

วิชาเลือก

6

รวม

18

ปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

จำนวนหน่วยกิต

(ทฤษฎี - ปฏิบัติ - ศึกษาด้วยตนเอง)

วิชาบังคับ

873-311	การออกแบบโฆษณา Advertisement Design	3((2)-2-5)
873-312	สัมมนาต้านนวัตกรรมการออกแบบ Seminar in Design Innovation	3((3)-0-6)
873-313	การสร้างแบบจำลอง 3 มิติ 3D Computer Modeling	3((2)-2-5)

วิชาเลือก

9

วิชาเลือกเสรี

3

รวม

21

ภาคการศึกษาที่ 2

จำนวนหน่วยกิต

(ทฤษฎี - ปฏิบัติ - ศึกษาด้วยตนเอง)

วิชาบังคับ

873-314	พหุวัฒนธรรมและภูมิปัญญาท้องถิ่นเพื่อการออกแบบ Multiculturalism and Local Wisdom for Design	3((2)-2-5)
873-315	การออกแบบสร้างสรรค์นวัตกรรมการออกแบบสื่อ Innovative Media Design	4((1)-6-5)
873-316	เตรียมสหกิจศึกษา Preparation for Cooperative Education	1((0)-2-1)
873-317	เตรียมศิลปนิพนธ์ Preparation for Media Design Thesis	3((3)-0-6)

วิชาเลือก

6

วิชาเลือกเสรี

3

รวม

20

ปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

จำนวนหน่วยกิต
(ทฤษฎี - ปฏิบัติ - ศึกษาด้วยตนเอง)

วิชาบังคับ

873-411	ศิลปนิพนธ์ Media Design Thesis	7((0)-21-0)
---------	-----------------------------------	-------------

วิชาเลือก

6

รวม

13

ภาคการศึกษาที่ 2

จำนวนหน่วยกิต
(ทฤษฎี - ปฏิบัติ - ศึกษาด้วยตนเอง)

วิชาบังคับ

873-412	สหกิจศึกษา Cooperative Education	6((0)-36-0)
---------	-------------------------------------	-------------

รวม

6