

## คณะวิทยาการสื่อสาร

### หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชานวัตกรรมการออกแบบสื่อ

#### ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

|            |          |  |
|------------|----------|--|
| ภาษาไทย    | ชื่อเต็ม | ศิลปศาสตรบัณฑิต (นวัตกรรมการออกแบบสื่อ)    |
|            | ชื่อย่อ  | ศศ.บ. (นวัตกรรมการออกแบบสื่อ)              |
| ภาษาอังกฤษ | ชื่อเต็ม | Bachelor of Arts (Media Design Innovation) |
|            | ชื่อย่อ  | B.A. (Media Design Innovation)             |

#### ปรัชญาของหลักสูตร

หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชานวัตกรรมการออกแบบสื่อ มุ่งผลิตบัณฑิตเพื่อเป็นนักรออกแบบที่มีความเป็นเลิศด้านกระบวนการคิดสร้างสรรค์ ทักษะด้านการออกแบบ ประยุกต์ใช้ภูมิปัญญา และอัตลักษณ์ท้องถิ่น การแสวงหาความรู้เพื่อค้นพบความรู้ใหม่ รวมทั้งมีคุณธรรมจริยธรรม มีความพร้อมในการเข้าสู่วิชาชีพด้านการออกแบบ ประยุกต์ใช้การออกแบบในการพัฒนาเศรษฐกิจในภูมิภาค และประเทศไทยได้อย่างเหมาะสม ตามแนวทางการศึกษาเชิงผลลัพธ์ (Outcome Based Education) ให้ผู้เรียนเป็นศูนย์กลางของการเรียนรู้ เน้นกระบวนการเรียนรู้เชิงรุก (active learning) ส่งเสริมและสนับสนุนการเรียนรู้ด้วยตนเอง (self-directed learning) สร้างเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิต (lifelong learning) ตามแนวทางการจัดการเรียนการสอนในศตวรรษที่ 21 (21th Century Skills)

#### ผลลัพธ์การเรียนรู้ของหลักสูตร

- PLO1 Communication สื่อสาร โดยใช้ภาษาอังกฤษและสื่อในการนำเสนอได้
- 1.1 รู้เท่าทันสื่อ
  - 1.2 สื่อสารภาษาอังกฤษได้
  - 1.3 นำเสนองานออกแบบได้อย่างมีประสิทธิภาพ
  - 1.4 ตระหนักถึงผลกระทบจากการสื่อสารผ่านสื่อต่างๆ
  - 1.5 แสวงหาความรู้รอบตัว ทัน โลกและกระแสสังคม
- PLO2 Technology ใช้เทคโนโลยีได้อย่างรู้เท่าทัน
- 2.1 ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการออกแบบ
  - 2.2 เชี่ยวชาญการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ
  - 2.3 ก้าวทันการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีโลก
- PLO3 Creativity ออกแบบสื่อโดยใช้ความคิดสร้างสรรค์ และประยุกต์ใช้ภูมิปัญญาท้องถิ่นในงานออกแบบ
- 3.1 วิพากษ์ศิลปะและการออกแบบ
  - 3.2 ฝึกหัดการสร้างสรรค์งานออกแบบโดยใช้ความรู้ด้านศิลปะและการออกแบบ
  - 3.3 อธิบายการสร้างสรรค์สื่อประเภทต่างๆ
  - 3.4 เรียนรู้ด้านการออกแบบตลอดชีวิต
  - 3.5 คิดสร้างสรรค์เพื่อการออกแบบ
- PLO4 Apply ใช้เทคนิคต่างๆในการออกแบบสื่อ และประยุกต์ใช้ภูมิปัญญาท้องถิ่นในงานออกแบบ
- 4.1 ใช้ความรู้ เครื่องมือ อุปกรณ์และโปรแกรมที่เกี่ยวข้องเพื่อประยุกต์ในการออกแบบสื่อประเภทต่างๆ

- 4.2 มีหลักการและเหตุผลในการตัดสินใจ
- 4.3 วิเคราะห์ข้อมูลและเทคนิคการออกแบบ
- 4.4 วิเคราะห์ทักษะสื่อสาร
- 4.5 ออกแบบสื่อได้อย่างสร้างสรรค์และมีประสิทธิภาพ ประยุกต์ใช้ภูมิปัญญาท้องถิ่นในงานออกแบบ
- PLO5 Value สร้างนวัตกรรมการออกแบบสื่อที่มีมูลค่าและคุณค่า
  - 5.1 คิดวิเคราะห์ สังเคราะห์ข้อมูลอย่างเป็นระบบเพื่อสร้างนวัตกรรมการออกแบบสื่อ
  - 5.2 สร้างสรรค์งานออกแบบอย่างเป็นระบบ
  - 5.3 ช่วยเหลือสังคมด้วยความเต็มใจ
  - 5.4 สร้างประสบการณ์ในการฝึกปฏิบัติงานด้านการออกแบบ
  - 5.6 สร้างเครือข่ายด้านการออกแบบ
- PLO6 Integrity มีจรรยาบรรณในวิชาชีพด้านการออกแบบ
  - 6.1 มีจรรยาบรรณในวิชาชีพด้านการออกแบบ
    - 6.2 ประเมินกระบวนการออกแบบ (Pre-Production, Production, Post-Production) ตามหลักวิชาชีพ

โครงสร้างหลักสูตร

|   |                    |
|---|--------------------|
| จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร  | 134 หน่วยกิต       |
| <b>1. หมวดรายวิชาศึกษาทั่วไป</b>  | <b>30 หน่วยกิต</b> |
| สาระบังคับศึกษาทั่วไป 26 หน่วยกิต   |                    |
| สาระที่ 1 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์เพื่อนมนุษย์<br>บังคับ 3 หน่วยกิต   | 3 หน่วยกิต         |
| 001-102 ศาสตร์พระราชากับการพัฒนาที่ยั่งยืน<br>The King's Philosophy and Sustainable Development                   | 2(2-0-4)           |
| 872-000 ประโยชน์เพื่อนมนุษย์<br>Benefit of Mankinds   | 1(1-0-2)           |
| หรือ  |                    |
| 117-101 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์เพื่อนมนุษย์<br>King's Philosophy and the Benefit of Mankind                      | 3(3-0-6)           |
| สาระที่ 2 ความเป็นพลเมืองและชีวิตที่สันติ<br>เลือก 3 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้                                  | 3 หน่วยกิต         |
| 117-103 จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำ-สุข<br>New Consciousness and Living a Peaceful Life                                | 3(3-0-6)           |
| 117-105 จิตวิวัฒน์และชีวิตที่ดี<br>New Consciousness and Happy and Peaceful Life                                  | 3(3-0-6)           |
| สาระที่ 1 และ สาระที่ 2<br>เลือก 3 หน่วยกิต   |                    |
| 993-172 จิตสาธารณะในภาวะวิกฤต<br>Social Engagement in Crisis  | 1(1-0-2)           |
| 196-101 ความเป็นพลเมือง<br>Citizenship  | 2(2-0-4)           |
| หรือ  |                    |
| 117-102 ความเป็นพลเมืองและจิตสาธารณะ<br>Citizenship and Public Consciousness                                      | 3(3-0-6)           |
| สาระที่ 3 การเป็นผู้ประกอบการกับการคิดเชิงระบบ<br>เลือกรูปแบบใดรูปแบบหนึ่ง<br>รูปแบบที่ 1 บังคับ จำนวน 1 หน่วยกิต | 3 หน่วยกิต         |
| 001-103 ไอเดียสู่ความเป็นผู้ประกอบการ<br>Idea to Entrepreneurship   | 1(1-0-2)           |
| เลือก 2 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้   |                    |
| 117-115 การคิดและการตัดสินใจ<br>Thinking and Decision Making  | 2(2-0-4)           |

|  |   |                   |
|--|---|-------------------|
| 262-202  | การคิดเปลี่ยนชีวิต<br>Thinking for Life Changing                    | 2(2-0-4)          |
| 747-102  | ข้อมูลนี้มีคำตอบ<br>Answering Questions with Data                   | 2(2-0-4)          |
| <b>รูปแบบที่ 2 บัณฑิต</b>                                |   | <b>3 หน่วยกิต</b> |
| 117-104  | การคิดสู่การเป็นผู้ประกอบการ<br>Thinking to Entrepreneurship        | 3(3-0-6)          |
| <b>สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทัน และการรู้ดิจิทัล</b> |   | <b>4 หน่วยกิต</b> |
| <b>บัณฑิต จำนวน 2 หน่วยกิต</b>                           |   |                   |
| 117-116  | การรู้เท่าทันดิจิทัล<br>Digital Environment Literacy                | 2(2-0-4)          |
| <b>เลือก 2 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้</b>               |   |                   |
| 299-104  | รู้จัก รู้เท่าทัน<br>Values of the Wise and Deliberation            | 2(2-0-4)          |
| 724-106  | เกาะติดกระแสวิทยาศาสตร์สมัยใหม่<br>Current Issues in Modern Science | 2(2-0-4)          |
| 724-107  | การบริโภคสีเขียว<br>Green Consumptions                              | 2(2-0-4)          |
| <b>สาระที่ 5 การคิดเชิงตรรกะและตัวเลข</b>                |   | <b>2 หน่วยกิต</b> |
| <b>เลือก 2 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้</b>               |   |                   |
| 746-102  | ฉลาดแมท สมาร์ทไลฟ์<br>Smart Math for Smart Life                     | 2(2-0-4)          |
| 117-106  | คณิตคิดสมผล<br>Making Math Make Sense                               | 2(2-0-4)          |
| <b>สาระที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร</b>                       |   | <b>6 หน่วยกิต</b> |
| <b>บัณฑิต 4 หน่วยกิต</b>                                 |   |                   |
| 417-101  | ไฮ-อิงลิช<br>Hi ! English   | 2(2-0-4)          |
| 417-102  | เพินแอนด์โพสต์<br>Pen and Post                                      | 2(2-0-4)          |
| <b>เลือก 2 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้</b>               |   |                   |
| 411-101  | ภาษาไทย ภาษาเธอ<br>Thai Language Your Language                      | 2(2-0-4)          |
| 411-102  | สนทนาภาษาไทย 4.0<br>4.0 Thai Conversation                           | 2(2-0-4)          |

| สาระที่ 7                         | สุนทรียศาสตร์และกีฬา                                   | เลือก | 2 | หน่วยกิต |
|-----------------------------------|--|-------|---|----------|
| จากสองสาระหรือสาระใดสาระหนึ่ง     |  |       |   |          |
| สุนทรียศาสตร์ จากระายวิชาต่อไปนี้ |  |       |   |          |
| 125-101                           | หัตถกรรมสร้างสรรค์<br>Creative Craft                   |       |   | 1(1-0-2) |
| 277-103                           | สวยด้วยเศษวัสดุ<br>Craft Appreciation                  |       |   | 1(1-0-2) |
| 277-104                           | การ์ตูนหรรษา<br>Cartoon Appreciation                   |       |   | 1(1-0-2) |
| 411-103                           | สีสันบันเทิงคดี<br>Colorful Fiction                    |       |   | 1(1-0-2) |
| 412-123                           | ศิลปะแดนมังกร<br>Chinese Art                           |       |   | 1(1-0-2) |
| 413-242                           | เสน่ห์มลายู<br>Malay Enchantment                       |       |   | 1(1-0-2) |
| 415-140                           | เปิดประตูสู่ญี่ปุ่น<br>What's Japan                    |       |   | 1(1-0-2) |
| 416-146                           | ท่องแดนกิมจิ<br>Get to Know Korea                      |       |   | 1(1-0-2) |
| 437-111                           | ศิลปะบำบัด<br>Arts Therapy                             |       |   | 1(1-0-2) |
| 910-114                           | เพลงมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์<br>PSU Songs Appreciation |       |   | 1(1-0-2) |
| กีฬา จากระายวิชาต่อไปนี้          |  |       |   |          |
| 117-118                           | โยคะ<br>Yoga   |       |   | 1(1-0-2) |
| 281-204                           | ลีลาศ<br>Social Dance                                  |       |   | 1(0-2-1) |
| 281-205                           | กิจกรรมประกอบจังหวะ<br>Rhythmic Activities             |       |   | 1(0-2-1) |
| 281-206                           | การสร้างสมรรถภาพทางกาย<br>Body Conditioning            |       |   | 1(0-2-1) |
| 281-207                           | บาสเกตบอล<br>Basketball                                |       |   | 1(0-2-1) |
| 281-209                           | วอลเลย์บอล<br>Volleyball                               |       |   | 1(0-2-1) |
| 281-210                           | แฮนด์บอล<br>Handball                                   |       |   | 1(0-2-1) |

|  |  |                   |
|--|--|-------------------|
| 281-211  | ซอฟต์บอล<br>Softball   | 1(0-2-1)          |
| 281-212  | ฮอกกี้<br>Hockey   | 1(0-2-1)          |
| 281-215  | เทเบิลเทนนิส<br>Table Tennis                                     | 1(0-2-1)          |
| 281-216  | แบดมินตัน<br>Badminton   | 1(0-2-1)          |
| 281-219  | ว่ายน้ำ<br>Swimming  | 1(0-2-1)          |
| 281-220  | เปตอง<br>Petongue  | 1(0-2-1)          |
| 281-223  | มวยไทย<br>Thai Boxing  | 1(0-2-1)          |
| 281-224  | ปันจักสีลัต<br>Pencak Silat                                      | 1(0-2-1)          |
| 281-225  | เทควันโด<br>Taekwondo  | 1(0-2-1)          |
| 281-226  | ไอกิโด<br>Aikido   | 1(0-2-1)          |
| 281-227  | ยูโด<br>Judo   | 1(0-2-1)          |
| 910-111  | รำไทยเพื่อสุขภาพ<br>Thai Dance for Health                        | 1(1-0-2)          |
| 910-112  | โขนเพื่อพัฒนาร่างกายและจิตใจ<br>Khon for Personality Development | 1(1-0-2)          |
| 910-113  | แจ๊สด้านซ์<br>Jazz Dance   | 1(1-0-2)          |
| <b>(2) สาระเลือกศึกษาทั่วไป</b> เลือกจากรายวิชาสาระต่าง ๆ ดังนี้ |  | <b>4 หน่วยกิต</b> |
| <b>สาระสุนทรียศาสตร์</b>   |  |                   |
| 125-102  | มหัศจรรย์แห่งภูมิปัญญา<br>Miracle of Wisdom                      | 2(2-0-4)          |
| 425-101  | วัฒนธรรมนำชม<br>Culture Guide                                    | 2(2-0-4)          |
| <b>สาระความเป็นพลเมือง</b>                                       |  |                   |
| 196-103  | ภาวะผู้นำและการจัดการ<br>Leadership and Management               | 2(2-0-4)          |
| 196-104  | ด้านทุจริตศึกษา (คนพันธุ์ใหม่ใจสะอาด)<br>Anti-Corruption         | 2((2)-0-4)        |

|   |  |                    |
|---|--|--------------------|
| 437-201   | จริยศาสตร์กับความรับผิดชอบต่อสังคม<br>Ethics and Social Responsibility                         | 2(2-0-4)           |
| <b>สาระอยู่อย่างเท่าทัน</b>                               |  |                    |
| 748-108   | ธรรมชาติบำบัด<br>Natural Therapy   | 2(2-0-4)           |
| <b>สาระการคิดเชิงระบบ</b>                                 |  |                    |
| 276-101   | การมองภาพแบบองค์รวม<br>Holistic View   | 2(2-0-4)           |
| 437-202   | คิดอย่างเฉลียว เข้าใจอย่างฉลาด<br>Smart Thought, Clever Understanding                          | 2(2-0-4)           |
| <b>สาระภาษาและการสื่อสาร การคิดเชิงระบบ สุนทรียศาสตร์</b> |  |                    |
| 263-123   | การถ่ายภาพเพื่อการท่องเที่ยวในต่างแดน<br>Photography for Abroad Travelling                     | 2(2-0-4)           |
| <b>สาระภาษาและการสื่อสาร</b>                              |  |                    |
| 412-201   | หนีหัวว จงกว้อ<br>Ni Hao Zhong Guo   | 2(2-0-4)           |
| 413-213   | มาเลย์ออนทัวร์<br>Malay on Tour  | 2(2-0-4)           |
| 415-203   | เฮย์ไฮสไตล์คาวาอี้<br>Say Hi Style Kawaii  | 2(2-0-4)           |
| 416-125   | อันยองฮาเซโย โคเรีย<br>Annyeonghaseyo Korea  | 2(2-0-4)           |
| 417-191   | พัฒนาการอ่าน<br>Reading Development  | 2(2-0-4)           |
| 417-193   | บันเทิงศึกษาระดับอังกฤษ<br>English Edutainment   | 2(2-0-4)           |
| <b>2. หมวดวิชาเฉพาะ</b>                                   |  | <b>98 หน่วยกิต</b> |
| <b>2.1 กลุ่มวิชาพื้นฐานคณะ</b>                            |  | <b>6 หน่วยกิต</b>  |
| 872-100   | วิทยาการสื่อสาร<br>Communication Sciences  | 3(3-0-6)           |
| 872-200   | การจัดการความรู้และทักษะการคิดเชิงวิพากษ์<br>Knowledge Management and Critical Thinking Skills | 3(3-0-6)           |
| <b>2.2 กลุ่มวิชาบังคับ</b>                                |  | <b>62 หน่วยกิต</b> |
| 873-111   | การเขียนภาพร่างเพื่อการออกแบบ<br>Drawing for Design  | 3(2-2-5)           |
| 873-112   | องค์ประกอบศิลป์และทฤษฎีสี<br>Art Composition and Colors Theory                                 | 3(2-2-5)           |

|         |   |                                   |
|---------|---|-----------------------------------|
| 873-113 | คอมพิวเตอร์กราฟิก<br>Computer Graphics  | 3(2-2-5)                          |
| 873-211 | การคิดสร้างสรรค์เพื่อการออกแบบสื่อ<br>Creative Thinking for Media Design            | 2(2-0-4)                          |
| 873-212 | ประวัติศาสตร์การออกแบบ<br>Design History  | 1(1-0-2)                          |
| 873-213 | การออกแบบกราฟิก 1<br>Graphics I   | 3(2-2-5)                          |
| 873-214 | ภาพยนตร์<br>Movies  | 3(2-2-5)                          |
| 873-215 | การเล่าเรื่องและการสื่อสารด้วยภาพ<br>Storytelling and Visual Communication          | 3(2-2-5)                          |
| 873-216 | การจัดการธุรกิจการออกแบบ<br>Design Business Management                              | 3(2-2-5)                          |
| 873-217 | การออกแบบกราฟิก 2<br>Graphics II  | 3(2-2-5)                          |
| 873-218 | การออกแบบมีเดียเชิงโต้ตอบ<br>Interactive Multimedia Design                          | 3(2-2-5)                          |
| 873-219 | แอนิเมชัน 2 มิติ<br>2D Animation  | 3(2-2-5)                          |
| 873-311 | การออกแบบกราฟิก 3<br>Graphics Design III  | 3(2-2-5)                          |
| 873-312 | สัมมนาในงานนวัตกรรมการออกแบบสื่อ<br>Seminar in Media Design Innovation              | 3(3-0-6)                          |
| 873-313 | การสร้างแบบจำลอง 3 มิติ<br>3D Computer Modeling                                     | 3(2-2-5)                          |
| 873-314 | วิธีวิจัยเพื่อการออกแบบสื่อ<br>Media Design Research Methodology                    | 2(2-0-4)                          |
| 873-315 | การออกแบบสร้างสรรค์และการผลิตสื่อ<br>Media Design and Production                    | 4(1-6-5)                          |
| 873-316 | เตรียมสหกิจศึกษา 1<br>Preparation for Cooperative Education I                       | ไม่นับหน่วยกิต<br>(2 คาบ/สัปดาห์) |
| 873-411 | ศิลปนิพนธ์<br>Thesis  | 6(0-18-0)                         |
| 873-412 | เตรียมสหกิจศึกษา 2<br>Preparation for Cooperative Education II                      | ไม่นับหน่วยกิต<br>(2 คาบ/สัปดาห์) |
| 873-413 | ภาษาอังกฤษสำหรับงานออกแบบสื่อและนำเสนอ<br>English for Media Design and Presentation | 2(2-0-4)                          |

|         |                                     |           |
|---------|-------------------------------------|-----------|
| 873-414 | สหกิจศึกษา<br>Cooperative Education | 6(0-36-0) |
|---------|-------------------------------------|-----------|

| 2.3 กลุ่มวิชาเอกเลือก |  | ไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต           |
|-----------------------|--|-----------------------------------|
| 870-200               | ภาษาอังกฤษहरररर 1<br>English for Fun I                         | ไม่นับหน่วยกิต<br>(2 คาบ/สัปดาห์) |
| 870-300               | ภาษาอังกฤษहरररर 2<br>English for Fun II                        | ไม่นับหน่วยกิต<br>(2 คาบ/สัปดาห์) |
| 870-400               | ภาษาอังกฤษहरररर 3<br>English for Fun III                       | ไม่นับหน่วยกิต<br>(2 คาบ/สัปดาห์) |
| 873-221               | เขียนแบบเพื่อการออกแบบ<br>Sketching for Design                 | 3(2-2-5)                          |
| 873-222               | การเขียนภาพประกอบ<br>Illustration                              | 3(2-2-5)                          |
| 873-223               | การจัดตัวอักษรขั้นสูง<br>Advanced Typography                   | 3(2-2-5)                          |
| 873-224               | การ์ตูนและการ์ตูนเรื่อง<br>Cartoon and Comics                  | 3(2-2-5)                          |
| 873-225               | การออกแบบบรรจุภัณฑ์<br>Package Design                          | 3(2-2-5)                          |
| 873-226               | การออกแบบเพื่อชุมชน<br>Design for Community                    | 3(2-2-5)                          |
| 873-227               | การเขียนบทภาพยนตร์และบทภาพ<br>Script Writing and Storyboarding | 3(2-2-5)                          |
| 873-321               | แอนิเมชัน 3 มิติ<br>3D Animation                               | 3(2-2-5)                          |
| 873-322               | การออกแบบนิทรรศการ<br>Display and Exhibition Design            | 3(2-2-5)                          |
| 873-323               | การออกแบบภาพกราฟิกเคลื่อนไหว<br>Motion Graphics                | 3(2-2-5)                          |
| 873-324               | การถ่ายภาพและการจัดแสง<br>Photography and Lighting             | 3(2-2-5)                          |
| 873-325               | วิชวลเอฟเฟ็กต์<br>Visual Effect                                | 3(2-2-5)                          |
| 873-326               | การออกแบบร่วมสมัย<br>Contemporary Design                       | 3(2-2-5)                          |
| 873-327               | การออกแบบกราฟิกสิ่งแวดล้อม<br>Environmental Graphic Design     | 3(2-2-5)                          |

|         |   |          |
|---------|---|----------|
| 873-421 | ภูมิปัญญาและศิลปะพื้นถิ่นเพื่อการออกแบบ<br>Wisdom and local art for Design      | 3(2-2-5) |
| 873-422 | การออกแบบมัลติมีเดียเชิงโต้ตอบขั้นสูง<br>Advanced Interactive Multimedia Design | 3(2-2-5) |

---

### 3. หมวดวิชาเลือกเสรี

6 หน่วยกิต

---

นักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ที่สนใจ ที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ หรือมหาวิทยาลัยอื่น  
ทั้งในประเทศและต่างประเทศ โดยความเห็นชอบของหลักสูตร

## แผนการศึกษาตลอดหลักสูตร

### ปีที่ 1

#### ภาคการศึกษาที่ 1

##### วิชาศึกษาทั่วไป

|                                      |                              |          |
|--------------------------------------|------------------------------|----------|
| 117-103                              | จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำเสนอ   | 3(3-0-6) |
| 117-102                              | ความเป็นพลเมืองและจิตสาธารณะ | 3(3-0-6) |
| 117-116                              | การรู้เท่าทันดิจิทัล         | 2(2-0-4) |
| 746-102                              | สมาร์ทแมท สมาร์ทไลฟ์         | 2(2-0-4) |
| 417-101                              | ไอ-อิงลิช                    | 2(2-0-4) |
| วิชาเลือกสาระสุนทรียศาสตร์และกีฬา*** |                              | 2        |

##### วิชาพื้นฐานคณะ

|         |                 |          |
|---------|-----------------|----------|
| 872-100 | วิทยาการสื่อสาร | 3(3-0-6) |
|---------|-----------------|----------|

##### วิชาเอกบังคับ

|         |                               |          |
|---------|-------------------------------|----------|
| 873-111 | การเขียนภาพร่างเพื่อการออกแบบ | 3(2-2-5) |
|---------|-------------------------------|----------|

---

**รวม** **20**

---

#### ภาคการศึกษาที่ 2

##### วิชาศึกษาทั่วไป

|  |                              |          |
|--|------------------------------|----------|
| 117-104                                      | การคิดสู่การเป็นผู้ประกอบการ | 3(3-0-6) |
| 299-104                                      | รู้จัก รู้เท่าทัน*           | 2(2-0-4) |
| 724-107                                      | การบริโภคสีเขียว*            | 2(2-0-4) |
| 417-102                                      | เฟ้นแอนด์โพสต์               | 2(2-0-4) |
| 411-102                                      | สนทนาภาษาไทย 4.0**           | 2(2-0-4) |
| วิชาเลือกสาระการเรียนรู้เลือกศึกษาทั่วไป**** |                              | 4        |

##### วิชาเอกบังคับ

|         |                           |          |
|---------|---------------------------|----------|
| 873-112 | องค์ประกอบศิลป์และทฤษฎีสี | 3(2-2-5) |
| 873-113 | คอมพิวเตอร์กราฟิก         | 3(2-2-5) |

---

**รวม** **19**

---

\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทันและการรู้ดิจิทัล เลือก 2 หน่วยกิต

\*\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร เลือก 2 หน่วยกิต

\*\*\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 7 สุนทรียศาสตร์และกีฬา เลือก 2 หน่วยกิต สามารถเลือกจากสองสาระหรือสาระใด สาระหนึ่ง

\*\*\*\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระเลือกศึกษาทั่วไป เลือกจากรายวิชาสาระต่างๆที่กำหนด จำนวน 4 หน่วยกิต

## ปีที่ 2

### ภาคการศึกษาที่ 1

#### วิชาพื้นฐานคณะ

872-200 การจัดการความรู้และทักษะการคิดเชิงวิพากษ์ 3(3-0-6)

#### วิชาเอกบังคับ

873-211 การคิดสร้างสรรค์เพื่อการออกแบบสื่อ 2(2-0-4)

873-212 ประวัติศาสตร์การออกแบบ 1(1-0-2)

873-213 การออกแบบกราฟิก 1 3(2-2-5)

873-214 ภาพยนตร์ 3(2-2-5)

873-215 การเล่าเรื่องและการสื่อสารด้วยภาพ 3(2-2-5)

วิชาเอกเลือก 3

---

**รวม 18**

---

### ภาคการศึกษาที่ 2

#### วิชาศึกษาทั่วไป

001-102 ศาสตร์พระราชากับการพัฒนาที่ยั่งยืน 2(2-0-4)

872-000 ประโยชน์เพื่อนมนุษย์ 1(1-0-2)

#### วิชาเอกบังคับ

873-216 การจัดการธุรกิจการออกแบบ 3(2-2-5)

873-217 การออกแบบกราฟิก 2 3(2-2-5)

873-218 การออกแบบมีเดียเชิงโต้ตอบ 3(2-2-5)

873-219 แอนิเมชัน 2 มิติ 3(2-2-5)

วิชาเอกเลือก 6

---

**รวม 21**

---

ปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

873-311 การออกแบบกราฟิก 3 3(2-2-5)

873-312 สัมมนาในงานนวัตกรรมการออกแบบสื่อ 3(3-0-6)

873-313 การสร้างแบบจำลอง 3 มิติ 3(2-2-5)

วิชาเอกเลือก 6

วิชาเลือกเสรี 3

---

รวม 18

---

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

873-314 ธีวิจัยเพื่อการออกแบบสื่อ 2(2-0-4)

873-315 การออกแบบสร้างสรรค์และการผลิตสื่อ 4(1-6-5)

873-316 เตรียมสหกิจศึกษา 1  
ไม่นับหน่วยกิต  
(2 คาบ/สัปดาห์)

วิชาเอกเลือก 9

วิชาเลือกเสรี 3

---

รวม 18

---

ปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

|  |                                   |
|--|-----------------------------------|
| 873-411 ศิลปนิพนธ์                             | 6(0-18-0)                         |
| 873-412 เตรียมสหกิจศึกษา 2                     | ไม่นับหน่วยกิต<br>(2 คาบ/สัปดาห์) |
| 873-413 ภาษาอังกฤษสำหรับงานออกแบบสื่อและนำเสนอ | 2(2-0-4)                          |
| วิชาเอกเลือก                                   | 6                                 |

---

รวม

14

---

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

|                    |           |
|--------------------|-----------|
| 873-414 สหกิจศึกษา | 6(0-36-0) |
|--------------------|-----------|

---

รวม

6

---