

## คณะวิทยาการสื่อสาร

### หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และวิทยาการสารสนเทศเพื่อการจัดการ

#### ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ภาษาไทย	ชื่อเต็ม	วิทยาศาสตรบัณฑิต (คอมพิวเตอร์และวิทยาการสารสนเทศเพื่อการจัดการ)
	ชื่อย่อ	วท.บ. (คอมพิวเตอร์และวิทยาการสารสนเทศเพื่อการจัดการ)
ภาษาอังกฤษ	ชื่อเต็ม	Bachelor of Science (Computer and Informatics for Management)
	ชื่อย่อ	B.Sc. (Computer and Informatics for Management)

#### ปรัชญาของหลักสูตร

บัณฑิตสาขาวิชาคอมพิวเตอร์และวิทยาการสารสนเทศเพื่อการจัดการเป็นผู้ที่มีความรู้ความสามารถในการประยุกต์ใช้ทักษะด้านวิทยาการสารสนเทศ เทคโนโลยีดิจิทัล ทักษะด้านการจัดการและการสื่อสารในการพัฒนาองค์การทุกระดับและมีทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิต สามารถพัฒนาระบบสารสนเทศและการสื่อสารที่รองรับการจัดการในองค์กร โดยยึดพระราชปณิธานของสมเด็จพระบรมราชชนก “ขอให้ถือประโยชน์ของเพื่อนมนุษย์เป็นกิจที่หนึ่ง” เป็นแนวทางในการดำเนินงานและตระหนักถึงวัฒนธรรมขององค์การ มิติทางสังคม คุณธรรม จริยธรรม จรรยาบรรณในวิชาชีพด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ ทั้งนี้หลักสูตรมีการจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลางและเน้นการเรียนรู้ผ่านการทำกิจกรรม การปฏิบัติ (Active Learning) และ การใช้โครงงานเป็นฐาน (Project-Based Learning) เพื่อให้ผู้เรียนมีพัฒนาการทุกด้านและพร้อมในการปรับตัวเพื่อรับการเปลี่ยนแปลงของสังคมอย่างสร้างสรรค์

#### ผลลัพธ์การเรียนรู้ของหลักสูตร

- PLO1 ประยุกต์ใช้ข้อมูลและสารสนเทศที่ทันสมัยเพื่อใช้กับงานที่ต้องการได้
- PLO2 วิเคราะห์เชิงตัวเลขและตรรกะทางวิทยาการคำนวณเพื่อการพัฒนาาระบบสารสนเทศและเทคโนโลยีที่ทันสมัยและตรงตามความต้องการขององค์การ
- PLO3 แสดงออกถึงทักษะการสื่อสารเชิงบูรณาการและทำงานเป็นทีมได้อย่างเหมาะสมกับบริบททางเศรษฐกิจและสังคม
- PLO4 แสดงออกถึงความซื่อสัตย์และรับผิดชอบต่อสังคม โดยถือประโยชน์ของเพื่อนมนุษย์เป็นกิจที่หนึ่ง
- PLO5 ใช้โปรแกรมประยุกต์เพื่อการออกแบบกราฟิกที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้
- PLO6 แสดงออกถึงทักษะการจัดการสารสนเทศในองค์กร โดยใช้โปรแกรมประยุกต์ได้อย่างเหมาะสมกับบริบททางเศรษฐกิจและสังคม
- PLO7 แสดงออกถึงทักษะการจัดการระบบคอมพิวเตอร์ทั้งด้านฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์เพื่อสนับสนุนการทำงานขององค์กรพร้อมทั้งแก้ไขปัญหาต่างๆ ให้พร้อมใช้งานได้ตลอดเวลา
- PLO8 บริหารระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์โดยรวมถึงการออกแบบและติดตั้งระบบตามความเหมาะสมขององค์การ
- PLO9 พัฒนาระบบสารสนเทศและเทคโนโลยีที่ทันสมัยและตรงตามความต้องการขององค์การ
- PLO10 ปฏิบัติงานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศให้เป็นไปตามกฎหมายด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและระเบียบที่เกี่ยวข้อง

โครงสร้างหลักสูตร

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 139 หน่วยกิต

1. หมวดรายวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต

สาระบังคับศึกษาทั่วไป 26 หน่วยกิต

สาระที่ 1 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์เพื่อนมนุษย์ 3 หน่วยกิต

117-101 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์เพื่อนมนุษย์ 3((3)-0-6)

King's Philosophy and the Benefit of Mankind

สาระที่ 2 ความเป็นพลเมืองและชีวิตที่สันติ 3 หน่วยกิต

117-103 จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำ-สุข 3((3)-0-6)

New Consciousness and Living a Peaceful Life

สาระที่ 1 และสาระที่ 2 เลือกลง 3 หน่วยกิต

993-172 จิตสาธารณะในภาวะวิกฤต 1((1)-0-2)

Social Engagement in Crisis

196-101 ความเป็นพลเมือง 2((2)-0-4)

Citizenship

สาระที่ 3 การเป็นผู้ประกอบการกับการคิดเชิงระบบ 3 หน่วยกิต

เลือกรูปแบบใดรูปแบบหนึ่ง

บังคับ จำนวน 1 หน่วยกิต

001-103 ไอเดียสู่ความเป็นผู้ประกอบการ 1((1)-0-2)

Idea to Entrepreneurship

เลือกลง 2 หน่วยกิต

117-115 การคิดและการตัดสินใจ 2((2)-0-4)

Thinking and Decision Making

สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทัน และการรู้ดิจิทัล 4 หน่วยกิต

บังคับ จำนวน 2 หน่วยกิต

117-116 การรู้เท่าทันดิจิทัล 2((2)-0-4)

Digital Environment Literacy

เลือกลง 2 หน่วยกิต

299-104 รู้คิด รู้เท่าทัน 2((2)-0-4)

Values of the Wise and Deliberation

สาระที่ 5 การคิดเชิงตรรกะและตัวเลข 2 หน่วยกิต

746-103 ฟินแมท 2((2)-0-4)

FinMath

<b>สาระที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร</b>	<b>6</b>	<b>หน่วยกิต</b>
<b>บังคับ 4 หน่วยกิต</b>		
417-101 ไฮ-อิงลิช Hi! English		2((2)-0-4)
417-102 เพินแอนด์โพสต์ Pen and Post		2((2)-0-4)
<b>เลือก 2 หน่วยกิต</b>		
411-102 สนทนาภาษาไทย 4.0 4.0 Thai Conversation		2((2)-0-4)
<b>สาระที่ 7 สุนทรียศาสตร์และกีฬา</b>	<b>เลือก</b>	<b>2 หน่วยกิต</b>
จากสองสาระหรือสาระใดสาระหนึ่ง สุนทรียศาสตร์ จากรายวิชาต่อไปนี้		
125-101 หัตถกรรมสร้างสรรค์ Creative Craft		1((1)-0-2)
277-103 สวดยศวัสดุ Craft Appreciation		1((1)-0-2)
277-104 การ์ตูนหรรษา Cartoon Appreciation		1((1)-0-2)
411-103 สีสันบันเทิงคดี Colorful Fiction		1((1)-0-2)
412-123 ศิลปะแดนมังกร Chinese Art		1((1)-0-2)
413-242 เสน่ห์มลายู Malay Enchantment		1((1)-0-2)
415-140 เปิดประตูญี่ปุ่น What's Japan		1((1)-0-2)
416-146 ท่องแดนกิมจิ Get to Know Korea		1((1)-0-2)
437-111 ศิลปะบำบัด Arts Therapy		1((1)-0-2)
910-114 เพลงมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ PSU Songs Appreciation		1((1)-0-2)
<b>กีฬา จากรายวิชาต่อไปนี้</b>		
117-118 โยคะ Yoga		1((1)-0-2)
281-204 ลีลาศ Social Dance		1((0)-2-1)

281-205	กิจกรรมประกอบจังหวะ Rhythmic Activities	1((0)-2-1)
281-206	การสร้างสมรรถภาพทางกาย Body Conditioning	1((0)-2-1)
281-207	บาสเกตบอล Basketball	1((0)-2-1)
281-209	วอลเลย์บอล Volleyball	1((0)-2-1)
281-210	แฮนด์บอล Handball	1((0)-2-1)
281-211	ซอฟท์บอล Softball	1((0)-2-1)
281-212	ฮอกกี้ Hockey	1((0)-2-1)
281-215	เทเบิลเทนนิส Table Tennis	1((0)-2-1)
281-216	แบดมินตัน Badminton	1((0)-2-1)
281-219	ว่ายน้ำ Swimming	1((0)-2-1)
281-220	เปตอง Petongue	1((0)-2-1)
281-223	มวยไทย Thai Boxing	1((0)-2-1)
281-224	ปันจักสีลัต Pencak Silat	1((0)-2-1)
281-225	เทควันโด Taekwondo	1((0)-2-1)
281-226	ไอกิโด Aikido	1((0)-2-1)
281-227	ยูโด Judo	1((0)-2-1)
910-111	รำไทยเพื่อสุขภาพ Thai Dance for Health	1((1)-0-2)
910-112	โขนเพื่อพัฒนาร่างกายและจิตใจ Khon for Personality Development	1((1)-0-2)
910-113	แจ๊สด้านซ์ Jazz Dance	1((1)-0-2)

<b>(2) สาระเลือกศึกษาทั่วไป</b>	<b>จำนวน 4 หน่วยกิต</b>
<b>สาระการคิดเชิงระบบ</b>	
276-101 การมองภาพแบบองค์รวม Holistic View	2((2)-0-4)
437-202 คิดอย่างเฉลียว เข้าใจอย่างฉลาด Smart Thought, Clever Understanding	2((2)-0-4)
<b>2. หมวดวิชาเฉพาะ</b>	<b>103 หน่วยกิต</b>
<b>2.1 กลุ่มวิชาพื้นฐานคณะ</b>	<b>6 หน่วยกิต</b>
872-100 วิทยาการสื่อสาร Communication Sciences	3((3)-0-6)
872-200 การจัดการความรู้และทักษะการคิดเชิงวิพากษ์ Knowledge Management and Critical Thinking Skills	3((3)-0-6)
<b>2.2 กลุ่มวิชาเฉพาะด้านบังคับ</b>	<b>76 หน่วยกิต</b>
<b>กลุ่มด้านองค์การและระบบสารสนเทศ</b>	<b>18 หน่วยกิต</b>
871-111 ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ English for Information Technology	3(3-0-6)
871-214 หลักการจัดการ Principles of Management	3(3-0-6)
871-313 การวิเคราะห์เชิงปริมาณทางการจัดการ Quantitative Analysis in Management	3((2)-2-5)
871-314 การบัญชีเพื่อการจัดการ Managerial Accounting	3(3-0-6)
871-315 ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ Management Information System	3(3-0-6)
871-318 กฎหมาย จริยธรรม และประเด็นทางวิชาชีพ Laws, Ethics and Professional Issues	3(3-0-6)
871-319 สัมมนาทางคอมพิวเตอร์และวิทยาการสารสนเทศเพื่อการจัดการ Seminar in Computer and Informatics for Management (1 คาบ/สัปดาห์)	ไม่นับหน่วยกิต
<b>กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์</b>	<b>22 หน่วยกิต</b>
871-213 ดิจิทัลกราฟิกและการออกแบบ Digital Graphics and Design	3((2)-2-5)
871-215 เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต Internet Technology	3((2)-2-5)
871-217 การจัดการฐานข้อมูล Database Management	3((2)-2-5)

871-316	การบริหารและจัดการระบบ System Administration and Management	3((2)-2-5)
871-317	การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ Human Computer Interaction	3((2)-2-5)
871-410	โครงการรายบุคคล Independent Project	4(0-12-0)
871-411	ความมั่นคงของระบบคอมพิวเตอร์และการสื่อสารข้อมูล Computer System and Data Communication Security	3((2)-2-5)
<b>กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์</b>		<b>18 หน่วยกิต</b>
871-112	การโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Computer Programming	3((2)-2-5)
871-212	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี Data Structures and Algorithms	3((2)-2-5)
871-310	การวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศในองค์กร Information System Analysis and Design in Organization	3((2)-2-5)
871-311	การออกแบบและการโปรแกรมเชิงวัตถุ Design and Object-Oriented Programming	3((2)-2-5)
871-312	ชุดวิชาการออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันบนเว็บ Web Application Design and Development	6((4)-4-10)
<b>กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ</b>		<b>12 หน่วยกิต</b>
871-110	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ Mathematics for Information Technology	3(3-0-6)
871-210	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ Computer Architecture	3((2)-2-5)
871-211	ระบบปฏิบัติการ Operating System	3((2)-2-5)
871-216	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Data Communication and Computer Networks	3((2)-2-5)
<b>กลุ่มการฝึกงาน/สหกิจศึกษา</b>		<b>6 หน่วยกิต</b>
871-412	สหกิจศึกษา Cooperative Education	6(0-36-0)

### 2.3 กลุ่มวิชาเอกเลือก

ไม่น้อยกว่า 21 หน่วยกิต

ให้นักศึกษาเลือกเรียนจากรายวิชาต่างๆ ในกลุ่มใดก็ได้ตามความสนใจ ดังต่อไปนี้

#### กลุ่มการพัฒนาาระบบสารสนเทศ

871-220	การจำลองด้วยคอมพิวเตอร์ Computer Modeling	3((2)-2-5)
871-221	วิดีโอและออดิโอสำหรับมัลติมีเดีย Video and Audio for Multimedia	3((2)-2-5)
871-222	ชุดวิชาพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์และลูกค้าสัมพันธ์ E-Commerce and Customer Relationship Management	6((4)-4-10)
871-223	การโปรแกรมร่วมสมัย Contemporary Programming	3((2)-2-5)
871-320	การโปรแกรมเครือข่าย Network Programming	3((2)-2-5)
871-321	ระบบการสื่อสารแบบไร้สาย Wireless Communication System	3((2)-2-5)
871-322	การประมวลผลภาพ Image Processing	3((2)-2-5)
871-323	การโปรแกรมเกม Game Programming	3((2)-2-5)
871-324	การออกแบบระบบเครือข่ายสำหรับองค์กร Network Design for Organization	3((2)-2-5)
871-325	ชุดวิชาการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์สำหรับอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง Internet of Things Application Development	6((4)-4-10)
871-420	การโปรแกรมกราฟิก Graphics Programming	3((2)-2-5)
871-421	การทำเหมืองข้อมูล Data Mining	3((2)-2-5)
871-422	การวิเคราะห์ข้อมูล Data Analytics	3((2)-2-5)

#### กลุ่มการจัดการธุรกิจดิจิทัล

870-200	ภาษาอังกฤษหรรษา English for Fun I	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
870-220	การตลาดออนไลน์ Online Marketing	3(3-0-6)
871-224	การจัดการทรัพยากรสารสนเทศในองค์กร Information Resources Management in Organization	3(3-0-6)
871-225	การจัดการธุรกิจ Business Administration	3(3-0-6)

871-326	ชุดวิชาการจัดการธุรกิจสำหรับผู้ประกอบการ Business Management for Entrepreneurs	6((4)-4-10)
871-327	การจัดการทรัพยากรมนุษย์ Human Resource Management	3(3-0-6)
871-328	การบริหารโครงการ Project Management	3(3-0-6)
871-423	เศรษฐศาสตร์เพื่อการจัดการ Managerial Economics	3(3-0-6)
873-225	การออกแบบบรรจุภัณฑ์ Package Design	3((2)-2-5)

---

**3. หมวดวิชาเลือกเสรี** **ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต**

---

นักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาใดๆ ที่สนใจที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ หรือมหาวิทยาลัยอื่นๆ ทั้งในประเทศและต่างประเทศ โดยความเห็นชอบของอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร

แผนการศึกษาตลอดหลักสูตร

ปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาศึกษาทั่วไป

117-103	จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำเสนอ	3((3)-0-6)
117-116	การรู้เท่าทันดิจิทัล	2((2)-0-4)
417-101	ไฮ-อิงลิช	2((2)-0-4)
411-102	สนทนา ภาษาไทย 4.0**	2((2)-0-4)
993-172	จิตสาธารณะในภาวะวิกฤต	1((1)-0-2)
วิชาเลือกสาระสุนทรียศาสตร์และกีฬา***		2

วิชาพื้นฐานคณะ

872-100	วิทยาการสื่อสาร	3((3)-0-6)
---------	-----------------	------------

วิชาพื้นฐานเอก

871-110	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
871-111	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)

รวม 21

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาศึกษาทั่วไป

001-103	ไอเดียสู่ความเป็นผู้ประกอบการ	1((1)-0-2)
117-101	ศาสตร์พระราชและประโยชน์เพื่อนมนุษย์	3((3)-0-6)
117-115	การคิดและการตัดสินใจ	2((2)-0-4)
196-101	ความเป็นพลเมือง	2((2)-0-4)
299-104	รู้จัก รู้เท่าทัน*	2((2)-0-4)
417-102	เฟ้นแอนด์โพสต์	2((2)-0-4)
746-103	ฟินเมท	2((2)-0-4)
วิชาเลือกสาระการเรียนรู้เลือกศึกษาทั่วไป****		4

วิชาพื้นฐานเอก

871-112	การโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3((2)-2-5)
---------	-----------------------	------------

รวม 21

หมายเหตุ: นักศึกษาที่มีผลการเรียนภาษาอังกฤษต่ำกว่าเกณฑ์ที่กำหนด ให้เข้าร่วมกิจกรรมที่จัด โดยคณะหรือมหาวิทยาลัย

\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทันและการรู้ดิจิทัล เลือก 2 หน่วยกิต

\*\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร เลือก 2 หน่วยกิต

\*\*\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 7 สุนทรียศาสตร์และกีฬา เลือก 2 หน่วยกิต สามารถเลือกจากสองสาระหรือสาระใด สาระหนึ่ง

\*\*\*\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระเลือกศึกษาทั่วไป จำนวน 4 หน่วยกิต โดยกำหนดเลือก 276-101 การมองภาพแบบองค์

รวม และ 437-202 คิดอย่างเฉลียวเข้าใจอย่างฉลาด

ปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาพื้นฐานคณะ

872-200 การจัดการความรู้และทักษะการคิดเชิงวิพากษ์ 3((3)-0-6)

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-210 สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ 3((2)-2-5)

871-211 ระบบปฏิบัติการ 3((2)-2-5)

871-212 โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี 3((2)-2-5)

871-213 ดิจิทัลกราฟิกและการออกแบบ 3((2)-2-5)

วิชาเอกเลือก 3

วิชาเลือกเสรี 3

---

รวม 21

---

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-214 หลักการจัดการ 3(3-0-6)

871-215 เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต 3((2)-2-5)

871-216 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ 3((2)-2-5)

871-217 การจัดการฐานข้อมูล 3((2)-2-5)

วิชาเอกเลือก 6

วิชาเลือกเสรี 3

---

รวม 21

---

### ปีที่ 3

#### ภาคการศึกษาที่ 1

##### วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-310	การวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศในองค์กร	3((2)-2-5)
871-311	การออกแบบและการโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์	3((2)-2-5)
871-312	ชุดวิชาการออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันบนเว็บ	6((4)-4-10)
871-313	การวิเคราะห์เชิงปริมาณทางการจัดการ	3((2)-2-5)
871-314	การบัญชีเพื่อการจัดการ	3(3-0-6)

##### วิชาเอกเลือก

3

---

รวม

21

---

#### ภาคการศึกษาที่ 2

##### วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-315	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	3(3-0-6)
871-316	การบริหารและจัดการระบบ	3((2)-2-5)
871-317	การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3((2)-2-5)
871-318	กฎหมาย จริยธรรม และประเด็นทางวิชาชีพ	3(3-0-6)
871-319	สัมมนาทางคอมพิวเตอร์และวิทยาการสารสนเทศเพื่อการจัดการ	ไม่นับหน่วยกิต

(1 คาบ/สัปดาห์)

##### วิชาเอกเลือก

6

---

รวม

18

---

**ปีที่ 4**  
(แผนสหกิจศึกษา)

**ภาคการศึกษาที่ 1**

**วิชาเฉพาะด้านบังคับ**

871-410 โครงการรายบุคคล 4(0-12-0)

871-411 ความมั่นคงของระบบคอมพิวเตอร์และการสื่อสารข้อมูล 3((2)-2-5)

วิชาเอกเลือก 3

---

**รวม 10**

---

**ภาคการศึกษาที่ 2**

**วิชาเฉพาะด้านบังคับ**

871-412 สหกิจศึกษา 6(0-36-0)

---

**รวม 6**

---

## แผนการศึกษา

สำหรับนักศึกษาที่สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) หรือเทียบเท่า  
ประเภทวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ

### ปีที่ 1 (ชั้นปีที่ 3)

#### ภาคการศึกษาที่ 1

##### วิชาศึกษาทั่วไป

746-103	พินแมท	2((2)-0-4)
993-172	จิตสาธารณะในภาวะวิกฤต	1((1)-0-2)

##### วิชาพื้นฐานคณะ

872-100	วิทยาการสื่อสาร	3((3)-0-6)
---------	-----------------	------------

##### วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-110	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
871-111	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
871-211	ระบบปฏิบัติการ	3((2)-2-5)
871-213	ดิจิทัลกราฟิกและการออกแบบ	3((2)-2-5)
871-313	การวิเคราะห์เชิงปริมาณทางการจัดการ	3(3-0-6)

---

รวม **21**

---

#### ภาคการศึกษาที่ 2

##### วิชาศึกษาทั่วไป

950-101	จิตวิวัฒน์	1((1)-0-2)
117-114	คิด-ทำ-นำสุข	2((2)-0-4)

##### วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-214	หลักการจัดการ	3(3-0-6)
871-215	เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต	3((2)-2-5)
871-317	การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3((2)-2-5)
871-318	กฎหมาย จริยธรรม และประเด็นทางวิชาชีพ	3(3-0-6)
871-319	สัมมนาทางเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อการจัดการ	ไม่นับหน่วยกิต (1 คาบ/สัปดาห์)

##### วิชาเอกเลือก

6

---

รวม **21**

---

ปีที่ 2 (ชั้นปีที่ 4)

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาศึกษาทั่วไป

วิชาเลือกสาระสุนทรียศาสตร์และกีฬา 2

วิชาพื้นฐานคณะ

872-200 การจัดการความรู้และทักษะการคิดเชิงวิพากษ์ 3(3-0-6)

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-314 การบัญชีเพื่อการจัดการ 3(3-0-6)

871-410 โครงการรายบุคคล 4(0-12-0)

วิชาเอกเลือก 3

วิชาเลือกเสรี 4

---

รวม 19

---

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-413 สหกิจศึกษา 6(0-36-0)

---

รวม 6

---

## แผนการศึกษา

สำหรับนักศึกษาที่สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) หรือเทียบเท่า  
ประเภทบริหารธุรกิจ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

### ปีที่ 1 (ชั้นปีที่ 3)

#### ภาคการศึกษาที่ 1

##### วิชาศึกษาทั่วไป

746-103 ฟิสิกส์ 2(2)-0-4

993-172 จิตสาธารณะในภาวะวิกฤต 1(1)-0-2

##### วิชาพื้นฐานคณะ

872-100 วิทยาการสื่อสาร 3(3)-0-6

##### วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-110 คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 3(3)-0-6

871-111 ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 3(3)-0-6

871-211 ระบบปฏิบัติการ 3(2)-2-5

871-312 ชุมวิชาการออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันบนเว็บ 6(4)-4-10

---

รวม 21

---

#### ภาคการศึกษาที่ 2

##### วิชาศึกษาทั่วไป

950-101 จิตวิวัฒน์ 1(1)-0-2

117-114 คิด-ทำ-นำเสนอ 2(2)-0-4

##### วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-212 โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี 3(2)-2-5

871-215 เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต 3(2)-2-5

871-316 การบริหารและจัดการระบบ 3(2)-2-5

871-317 การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ 3(3)-0-6

871-319 สัมมนาทางเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อการจัดการ  
ไม่นับหน่วยกิต  
(1 คาบ/สัปดาห์)

วิชาเอกเลือก 6

---

รวม 21

---

#### ภาคการศึกษาที่ 3 (ภาคฤดูร้อน)

##### วิชาเฉพาะด้านบังคับ

871-213 ดิจิทัลกราฟิกและการออกแบบ 3(2)-2-5

871-313 การวิเคราะห์เชิงปริมาณทางการจัดการ 3(2)-2-5

871-314 การบัญชีเพื่อการจัดการ 3(3)-0-6

	<b>รวม</b>	<b>9</b>
<b>ปีที่ 2 (ชั้นปีที่ 4)</b>		
<b>ภาคการศึกษาที่ 1</b>		
<b>วิชาศึกษาทั่วไป</b>		
วิชาเลือกสาระสุนทรียศาสตร์และกีฬา		2
<b>วิชาพื้นฐานคณะ</b>		
872-200 การจัดการความรู้และทักษะการคิดเชิงวิพากษ์		3(3-0-6)
<b>วิชาเฉพาะด้านบังคับ</b>		
871-410 โครงการรายบุคคล		4(0-12-0)
871-411 ความมั่นคงของระบบคอมพิวเตอร์และการสื่อสารข้อมูล		3((2)-2-5)
วิชาเอกเล็ก		3
วิชาเลือกเสรี		4
	<b>รวม</b>	<b>19</b>
<b>ภาคการศึกษาที่ 2</b>		
<b>วิชาเฉพาะด้านบังคับ</b>		
871-413 สหกิจศึกษา		6(0-36-0)
	<b>รวม</b>	<b>6</b>

หมายเหตุ: วิชาที่ทางอาชีวะเรียนมาแล้วในหมวดวิชาบังคับซึ่งเทียบโอนกับวิชาศึกษาทั่วไปของมหาวิทยาลัยได้ ให้นำเป็นวิชาเลือกเสรีได้ เช่น วิชา 3000-1401 คณิตศาสตร์เพื่อพัฒนาทักษะการคิด 3 นก. เทียบได้กับ 746-102 สมาร์ตแมท สมาร์ตไลฟ์ 2 นก.