
หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชานวัตกรรมการออกแบบสื่อ

หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2563

ชื่อย่อปริญญาภาษาไทย ศศ.บ. ภาษาอังกฤษ B.A. (Media Design Innovation)

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 134 หน่วยกิต	299-104 รู้คิด รู้เท่าทัน	2(2-0-4)
1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป จำนวน 30 หน่วยกิต	724-106 เกษะติดกระเสียววิทยาศาสตร์สมัยใหม่	2(2-0-4)
สาระบังคับศึกษาทั่วไป จำนวน 26 หน่วยกิต	724-107 การบริโภคลิขสิทธิ์	2(2-0-4)
สาระที่ 1 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์เพื่อนมนุษย์	สาระที่ 5 การคิดเชิงตรรกะและตัวเลข	
บังคับ จำนวน 3 หน่วยกิต	เลือก 2 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้	
001-102 ศาสตร์พระราชากับการพัฒนาที่ยั่งยืน	746-102 สมาร์ทแมท สมาร์ทไลฟ์	2(2-0-4)
872-000 ประโยชน์เพื่อนมนุษย์	746-103 ฟินแมท	2(2-0-4)
หรือ	สาระที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร	
117-101 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์	417-101 ไฮ-อิงลิช	2(2-0-4)
เพื่อนมนุษย์	417-102 เพ็นแอนดโฟสต์	2(2-0-4)
สาระที่ 2 ความเป็นพลเมืองและชีวิตที่สันติ	เลือก 2 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้	
เลือก 3 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้	411-101 ภาษาไทย ภาษาเธอ	2(2-0-4)
117-103 จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำ-สุข	411-102 สนทนาภาษาไทย 4.0	2(2-0-4)
117-105 จิตวิวัฒน์และชีวิตที่ดี	สาระที่ 7 สุนทรียศาสตร์และกีฬา เลือก 2 หน่วยกิต	
สาระที่ 1 และ สาระที่ 2 เลือก 3 หน่วยกิต	จากสองสาระหรือสาระใดสาระหนึ่ง	
993-172 จิตสาธารณะในภาวะวิกฤต	สุนทรียศาสตร์ จากรายวิชาต่อไปนี้	
196-101 ความเป็นพลเมือง	125-101 หัตถกรรมสร้างสรรค์	1(1-0-2)
หรือ	277-103 สวยด้วยเศษวัสดุ	1(1-0-2)
117-102 ความเป็นพลเมืองและจิตสาธารณะ	277-104 การ์ตูนหรรษา	1(1-0-2)
สาระที่ 3 การเป็นผู้ประกอบการกับการคิดเชิงระบบ	411-103 ลีสันบันเทิงคดี	1(1-0-2)
เลือกรูปแบบใดรูปแบบหนึ่ง จำนวน 3 หน่วยกิต	412-123 ศิลปะแดนมังกร	1(1-0-2)
รูปแบบที่ 1 บังคับ จำนวน 1 หน่วยกิต	415-140 เปิดประตูสู่ญี่ปุ่น	1(1-0-2)
001-103 ไอเดียสู่ความเป็นผู้ประกอบการ	416-146 ท้องแดนกิมจิ	1(1-0-2)
เลือก 2 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้	437-111 ศิลปะบำบัด	1(1-0-2)
117-115 การคิดและการตัดสินใจ	910-114 เพลินเพลงมหาวิทยาลัย	
262-202 การคิดเปลี่ยนชีวิต	สงขลานครินทร์	1(1-0-2)
747-102 ข้อมูลนี้มีคำตอบ	กีฬา จากรายวิชาต่อไปนี้	
รูปแบบที่ 2 บังคับ จำนวน 3 หน่วยกิต	117-118 โยคะ	1(1-0-2)
117-116 การคิดสู่ความเป็นผู้ประกอบการ	281-204 ลีลาศ	1(0-2-1)
สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทันและการรู้ดิจิทัล	281-205 กิจกรรมประกอบจังหวะ	1(0-2-1)
บังคับ จำนวน 2 หน่วยกิต	281-207 บาสเกตบอล	1(0-2-1)
117-116 การรู้เท่าทันดิจิทัล	281-209 วอลเลย์บอล	1(0-2-1)
เลือก 2 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้	281-210 แสนด์บอล	1(0-2-1)

281-215 เทเบิลเทนนิส	1(0-2-1)
281-216 แบดมินตัน	1(0-2-1)
281-219 วายน้ำ	1(0-2-1)
281-220 เปตอง	1(0-2-1)
281-223 มวยไทย	1(0-2-1)
281-225 เทควันโด	1(0-2-1)
281-226 ไอ้กิโด	1(0-2-1)
281-227 ยูโด	1(0-2-1)
910-111 รำไทยเพื่อสุขภาพ	1(1-0-2)
910-112 โยคะเพื่อพัฒนาร่างกายและจิตใจ	1(1-0-2)
910-113 แจ๊สด้านซ์	1(1-0-2)
สาระเลือกศึกษาทั่วไป เลือกจากรายวิชาสาระต่างๆ ดังนี้	
จำนวน 4 หน่วยกิต	
สาระสุนทรียศาสตร์	
125-102 มหิศจรรยแห่งภูมิปัญญา	2(2-0-4)
425-101 วัฒนธรรมนาชม	2(2-0-4)
สาระความเป็นพลเมือง	
196-103 ภาวะผู้นำและการจัดการ	2(2-0-4)
437-201 จริยศาสตร์กับความรับผิดชอบต่องสังคม	2(2-0-4)
สาระอยู่อย่างเท่าทัน	
748108 ธรรมชาติบำบัด	2(2-0-4)
สาระการคิดเชิงระบบ	
276-101 การมองภาพแบบองค์รวม	2(2-0-4)
437-202 คิดอย่างเฉลิขว เข้าใจอย่างฉลาด	2(2-0-4)
สาระภาษาและการสื่อสาร การคิดเชิงระบบ สุนทรียศาสตร์	
263-123 การถ่ายภาพเพื่อการท่องเที่ยวในต่างแดน	2(2-0-4)
สาระภาษาและการสื่อสาร	
412-201 หนีห่าว จงกว้อ	2(2-0-4)
413-213 มาเลย์ออนทัวร์	2(2-0-4)
415-203 เซย์ไฮสไตล์ควาวอี	2(2-0-4)
416-125 อันของฮาเซโย โครเรีย	2(2-0-4)
417-191 พัฒนาการอ่าน	2(2-0-4)
417-193 บันเทิงศึกษาภาษาอังกฤษ	2(2-0-4)

2. หมวดวิชาเฉพาะ จำนวน 98 หน่วยกิต

2.1 กลุ่มวิชาพื้นฐานคณะ จำนวน 6 หน่วยกิต

872-100 วิทยาการสื่อสาร	3(3-0-6)
872-200 การจัดการความรู้และทักษะการคิดเชิงวิพากษ์	3(3-0-6)

2.2 กลุ่มวิชาเอกบังคับ จำนวน 62 หน่วยกิต

873-111 การเขียนภาพร่างเพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)
873-112 องค์ประกอบศิลป์และทฤษฎีสี	3(2-2-5)
873-113 คอมพิวเตอร์กราฟิก	3(2-2-5)
873-211 การคิดสร้างสรรค์เพื่อการออกแบบสื่อ	2(2-0-4)
873-212 ประวัติศาสตร์การออกแบบ	1(1-0-2)
873-213 การออกแบบกราฟิก 1	3(2-2-5)
873-214 ภาพยนตร์	3(2-2-5)
873-215 การเล่าเรื่องและการสื่อสารด้วยภาพ	3(2-2-5)
873-216 การจัดการธุรกิจการออกแบบ	3(2-2-5)
873-217 การออกแบบกราฟิก 2	3(2-2-5)
873-218 การออกแบบมีเดียเชิงโต้ตอบ	3(2-2-5)
873-219 แอนิเมชัน 2 มิติ	3(2-2-5)
873-311 การออกแบบกราฟิก 3	3(2-2-5)
873-312 สัมมนาในงานนวัตกรรมการออกแบบสื่อ	3(3-0-6)
873-313 การสร้างแบบจำลอง 3 มิติ	3(2-2-5)
873-314 วิจัยวิจัยเพื่อการออกแบบสื่อ	2(2-0-4)
873-315 การออกแบบสร้างสรรค์และการผลิตสื่อ	4(1-6-5)
873-316 เตรียมสหกิจศึกษา 1	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
873-411 ศิลปนิพนธ์	6(0-18-0)
873-412 เตรียมสหกิจศึกษา 2	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
873-413 ภาษาอังกฤษสำหรับงานออกแบบสื่อและนำเสนอ	2(2-0-4)
873-414 สหกิจศึกษา	6(0-36-0)

2.3 กลุ่มวิชาเอกเลือก ไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต

870-200 ภาษาอังกฤษหรรษา 1	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
870-300 ภาษาอังกฤษหรรษา 2	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
870-400 ภาษาอังกฤษหรรษา 3	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
873-221 เขียนแบบเพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)
873-222 การเขียนภาพประกอบ	3(2-2-5)
873-223 การจัดตัวอักษรขึ้นสูง	3(2-2-5)
873-224 การ์ตูนและการ์ตูนเรื่อง	3(2-2-5)
873-225 การออกแบบบรรจุภัณฑ์	3(2-2-5)
873-226 การออกแบบเพื่อชุมชน	3(2-2-5)
873-227 การเขียนบทภาพยนตร์และบทภาพ	3(2-2-5)
873-321 แอนิเมชัน 3 มิติ	3(2-2-5)

873-322	การออกแบบนิทรรศการ	3(2-2-5)	3. หมวดวิชาเลือกเสรี จำนวนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต
873-323	การออกแบบภาพกราฟิกเคลื่อนไหว	3(2-2-5)	นักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ที่สนใจที่เปิด
873-324	การถ่ายภาพและการจัดแสง	3(2-2-5)	สอนในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ หรือมหาวิทยาลัย
873-325	วิชวลเอฟเฟกต์	3(2-2-5)	อื่นๆ ทั้งในประเทศและต่างประเทศ โดยความเห็นชอบ
873-326	การออกแบบร่วมสมัย	3(2-2-5)	ของอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร
873-327	การออกแบบกราฟิกสิ่งแวดล้อม	3(2-2-5)	
873-421	ภูมิปัญญาและศิลปะพื้นถิ่นเพื่อการ ออกแบบ	3(2-2-5)	
873-422	การออกแบบมัลติมีเดียเชิงโต้ตอบขั้นสูง	3(2-2-5)	

แผนการศึกษาตลอดหลักสูตร

ชั้นปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาศึกษาทั่วไป

117-103	จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำเสนอ	3(3-0-6)
117-102	ความเป็นพลเมืองและจิตสาธารณะ	3(3-0-6)
117-116	การรู้เท่าทันดิจิทัล	2(2-0-4)
746-102	สมาร์ตเมท สมาร์ตไลน์	2(2-0-4)
417-101	ไฮ-อิงลิช	2(2-0-4)

วิชาเลือกสาระสุนทรียศาสตร์และกีฬา***

2

วิชาพื้นฐานคณะ

872-100	วิทยาการสื่อสาร	3(3-0-6)
---------	-----------------	----------

วิชาเอกบังคับ

873-111	การเขียนภาพร่างเพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)
---------	-------------------------------	----------

รวม

20

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาศึกษาทั่วไป

117-104	การคิดสู่การเป็นผู้ประกอบการ	3(3-0-6)
299-104	รู้จัก รู้เท่าทัน*	2(2-0-4)
724-107	การบริโภคสีเขียว*	2(2-0-4)
417-102	เฟ้นแอนด์โพสต์	2(2-0-4)
411-102	สนทนาภาษาไทย 4.0**	2(2-0-4)

วิชาเลือกสาระการเรียนรู้เลือกศึกษาทั่วไป****

4

-

วิชาเอกบังคับ

873-112	องค์ประกอบศิลป์และทฤษฎีสี	3(2-2-5)
873-113	คอมพิวเตอร์กราฟิก	3(2-2-5)

รวม

19

* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทันและการรู้ดิจิทัล เลือก 2 หน่วยกิต

** หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร เลือก 2 หน่วยกิต

*** หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 7 สุนทรียศาสตร์และกีฬา เลือก 2 หน่วยกิต สามารถเลือกจากสองสาระหรือสาระใดสาระหนึ่ง

**** หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระเลือกศึกษาทั่วไป เลือกจากรายวิชาสาระต่างๆที่กำหนด จำนวน 4 หน่วยกิต

ชั้นปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาพื้นฐานคณะ

872-200 การจัดการความรู้และทักษะการคิด
เชิงวิพากษ์

3(3-0-6)

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาศึกษาทั่วไป

001-102 ศาสตร์พระราชากับการพัฒนาที่ยั่งยืน

2(2-0-4)

872-000 ประโยชน์เพื่อนมนุษย์

1(1-0-2)

วิชาเอกบังคับ

873-211 การคิดสร้างสรรค์เพื่อการออกแบบสื่อ

2(2-0-4)

873-212 ประวัติศาสตร์การออกแบบ

1(1-0-2)

873-213 การออกแบบกราฟิก 1

3(2-2-5)

873-214 ภาพยนตร์

3(2-2-5)

873-215 การเล่าเรื่องและการสื่อสารด้วยภาพ

3(2-2-5)

วิชาเอกเลือก

3

วิชาเอกเลือก

•

รวม

18

รวม

21

ปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

873-311	การออกแบบกราฟิก 3	3(2-2-5)
873-312	สัมมนาในงานนวัตกรรมการออกแบบสื่อ	3(3-0-6)
873-313	การสร้างแบบจำลอง 3 มิติ	3(2-2-5)

วิชาเอกเลือก

6

วิชาเลือกเสรี

3

รวม

18

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

873-314	วิธีวิจัยเพื่อการออกแบบสื่อ	2(2-0-4)
873-315	การออกแบบสร้างสรรค์และการผลิตสื่อ	4(1-6-5)
873-316	เตรียมสหกิจศึกษา 1	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)

วิชาเอกเลือก

9

วิชาเลือกเสรี

3

รวม

18

ปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

วิชาเอกบังคับ

873-411	ศิลปนิพนธ์	6 (0-18-0)
873-412	เตรียมสหกิจศึกษา 2	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
873-413	ภาษาอังกฤษสำหรับงานออกแบบสื่อและนำเสนอ	2(2-0-4)

วิชาเอกเลือก

6

รวม

14

ภาคการศึกษาที่ 2

วิชาเอกบังคับ

873-414	สหกิจศึกษา	6(0-36-0)
---------	------------	-----------

รวม

6