

---

---

# หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชานวัตกรรมการออกแบบสื่อ

หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.2563

ชื่อย่อปริญญาภาษาไทย ศศ.บ. ภาษาอังกฤษ B.A. (Media Design Innovation)

---

---

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 134 หน่วยกิต	299-104 รู้คิด รู้เท่าทัน	2(2-0-4)
<b>1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป</b> จำนวน 30 หน่วยกิต	724-106 เกษะติศกระแสดวิทวิทยาศาสตร์สมัยใหม่	2(2-0-4)
<b>สาระบังคับศึกษาทั่วไป</b> จำนวน 26 หน่วยกิต	724-107 การบริ โภคสีเขียว	2(2-0-4)
<b>สาระที่ 1 ศาสตร์พระราชากับประโยชน์เพื่อนมนุษย์</b>	<b>สาระที่ 5 การคิดเชิงตรรกะและตัวเลข</b>	
<b>บังคับ</b> จำนวน 3 หน่วยกิต	<b>เลือก 2 หน่วยกิต</b> จากรายวิชาต่อไปนี้	
001-102 ศาสตร์พระราชากับการพัฒนาที่ยั่งยืน	746-102 สมาร์ทแมท สมาร์ทไลฟ์	2(2-0-4)
872-000 ประโยชน์เพื่อนมนุษย์	746-103 ฟินแมท	2(2-0-4)
<b>หรือ</b>	<b>สาระที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร</b>	
117-101 ศาสตร์พระราชากับประโยชน์	417-101 ไฮ-อิงลิช	2(2-0-4)
<b>เพื่อนมนุษย์</b>	417-102 เพ็นแอนดโฟสต์	2(2-0-4)
<b>สาระที่ 2 ความเป็นพลเมืองและชีวิตที่สันติ</b>	<b>เลือก 2 หน่วยกิต</b> จากรายวิชาต่อไปนี้	
<b>เลือก 3 หน่วยกิต</b> จากรายวิชาต่อไปนี้	411-101 ภาษาไทย ภาษาเธอ	2(2-0-4)
117-103 จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำ-สุข	411-102 สนทนาภาษาไทย 4.0	2(2-0-4)
117-105 จิตวิวัฒน์และชีวิตที่ดี	<b>สาระที่ 7 สุนทรียศาสตร์และกีฬา</b> เลือก 2 หน่วยกิต	
<b>สาระที่ 1 และ สาระที่ 2 เลือก 3 หน่วยกิต</b>	<b>จากสองสาระหรือสาระใดสาระหนึ่ง</b>	
993-172 จิตสาธารณะในภาวะวิกฤต	<b>สุนทรียศาสตร์</b> จากรายวิชาต่อไปนี้	
196-101 ความเป็นพลเมือง	125-101 หัตถกรรมสร้างสรรค์	1(1-0-2)
<b>หรือ</b>	277-103 สวดด้วยเศษวัสดุ	1(1-0-2)
117-102 ความเป็นพลเมืองและจิตสาธารณะ	277-104 การ์ตูนธรรมชาติ	1(1-0-2)
<b>สาระที่ 3 การเป็นผู้ประกอบการกับการคิดเชิงระบบ</b>	411-103 ลีสันบันเทิงคดี	1(1-0-2)
<b>เลือกรูปแบบใดรูปแบบหนึ่ง</b> จำนวน 3 หน่วยกิต	412-123 ศิลปะแดนมังกร	1(1-0-2)
<b>รูปแบบที่ 1 บังคับ</b> จำนวน 1 หน่วยกิต	415-140 เปิดประตูสู่ญี่ปุ่น	1(1-0-2)
001-103 ใฝ่หาคำสอนเป็นผู้ประกอบการ	416-146 ท่องแดนกิมจิ	1(1-0-2)
<b>เลือก 2 หน่วยกิต</b> จากรายวิชาต่อไปนี้	437-111 ศิลปะบำบัด	1(1-0-2)
117-115 การคิดและการตัดสินใจ	910-114 เพลินเพลงมหาวิทยาลัย	
262-202 การคิดเปลี่ยนชีวิต	<b>สงขลานครินทร์</b>	1(1-0-2)
747-102 ข้อมูลนี้มีค่าตอบ	<b>กีฬา</b> จากรายวิชาต่อไปนี้	
<b>รูปแบบที่ 2 บังคับ</b> จำนวน 3 หน่วยกิต	117-118 โยคะ	1(1-0-2)
117-116 การคิดสู่ความเป็นผู้ประกอบการ	281-204 ลีลาศ	1(0-2-1)
<b>สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทันและการรู้ดิจิทัล</b>	281-205 กิจกรรมประกอบจังหวะ	1(0-2-1)
<b>บังคับ</b> จำนวน 2 หน่วยกิต	281-207 บาสเกตบอล	1(0-2-1)
117-116 การรู้เท่าทันดิจิทัล	281-209 วอลเลย์บอล	1(0-2-1)
<b>เลือก 2 หน่วยกิต</b> จากรายวิชาต่อไปนี้	281-210 แสนด์บอล	1(0-2-1)

281-215 เทเบิลเทนนิส	1(0-2-1)
281-216 แบดมินตัน	1(0-2-1)
281-219 ว่ายน้ำ	1(0-2-1)
281-220 เปตอง	1(0-2-1)
281-223 มวยไทย	1(0-2-1)
281-225 เทควันโด	1(0-2-1)
281-226 ไอ้กีโด	1(0-2-1)
281-227 ยูโด	1(0-2-1)
910-111 รำไทยเพื่อสุขภาพ	1(1-0-2)
910-112 โยคะเพื่อพัฒนาร่างกายและจิตใจ	1(1-0-2)
910-113 แจ๊สด้านซ์	1(1-0-2)

**สาระเลือกศึกษาทั่วไป** เลือกจากรายวิชาสาระต่างๆ ดังนี้

จำนวน 4 หน่วยกิต

**สาระสุนทรียศาสตร์**

125-102 มห้ศจรรยัแห่งภูมิปัญญา	2(2-0-4)
425-101 วัฒนธรรมนาซม	2(2-0-4)

**สาระความเป็นพลเมือง**

196-103 ภาวะผู้นำและการจัดการ	2(2-0-4)
437-201 จริยศาสตร์กับความรับผิดชอบตอสังคม	2(2-0-4)

**สาระอยู่อย่างเท่าทัน**

748108 ธรรมชาติบำบัด	2(2-0-4)
----------------------	----------

**สาระการคิดเชิงระบบ**

276-101 การมองภาพแบบองค์รวม	2(2-0-4)
437-202 คิดอย่างเฉลียว ใจอยางฉลาด	2(2-0-4)

**สาระภาษาและการสื่อสาร การคิดเชิงระบบ สุนทรียศาสตร์**

263-123 การถ่ายภาพเพื่อการท่องเที่ยวในต่างแดน	2(2-0-4)
---	----------

**สาระภาษาและการสื่อสาร**

412-201 หนึ่ห่าว จงกว้อ	2(2-0-4)
413-213 มาเลย์ออนทัวรี่	2(2-0-4)
415-203 เซย์ไฮสไตส์ควาวอี	2(2-0-4)
416-125 อันยองฮาเซโย โคะเรีย	2(2-0-4)
417-191 พัฒนาการอ่าน	2(2-0-4)
417-193 บันเทิงศึกษาภาษาอังกฤษ	2(2-0-4)

**2. หมวดวิชาเฉพาะ** จำนวน 98 หน่วยกิต

**2.1 กลุ่มวิชาพื้นฐานคณะ** จำนวน 6 หน่วยกิต

872-100 วิทยาการสื่อสาร	3(3-0-6)
872-200 การจัดการความรู้และทักษะการคิดเชิงวิพากษ์	3(3-0-6)

**2.2 กลุ่มวิชาเอกบังคับ** จำนวน 62 หน่วยกิต

873-111 การเขียนภาพร่างเพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)
873-112 องค์ประกอบศิลป์และทฤษฎีสี	3(2-2-5)
873-113 คอมพิวเตอร์กราฟิก	3(2-2-5)
873-211 การคิดสร้างสรรค์เพื่อการออกแบบสื่อ	2(2-0-4)
873-212 ประวัติศาสตร์การออกแบบ	1(1-0-2)
873-213 การออกแบบกราฟิก 1	3(2-2-5)
873-214 ภาพยนตร์	3(2-2-5)
873-215 การเล่าเรื่องและการสื่อสารด้วยภาพ	3(2-2-5)
873-216 การจัดการธุรกิจการออกแบบ	3(2-2-5)
873-217 การออกแบบกราฟิก 2	3(2-2-5)
873-218 การออกแบบมีเดียเชิงโต้ตอบ	3(2-2-5)
873-219 แอนิเมชัน 2 มิติ	3(2-2-5)
873-311 การออกแบบกราฟิก 3	3(2-2-5)
873-312 สัมมนาในงานนวัตกรรมการออกแบบสื่อ	3(3-0-6)
873-313 การสร้างแบบจำลอง 3 มิติ	3(2-2-5)
873-314 วิจัยเพื่อการออกแบบสื่อ	2(2-0-4)
873-315 การออกแบบสร้างสรรค์และการผลิตสื่อ	4(1-6-5)
873-316 เตรียมสหกิจศึกษา 1	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
873-411 ศิลปนิพนธ์	6(0-18-0)
873-412 เตรียมสหกิจศึกษา 2	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
873-413 ภาษาอังกฤษสำหรับงานออกแบบสื่อและนำเสนอ	2(2-0-4)
873-414 สหกิจศึกษา	6(0-36-0)

**2.3 กลุ่มวิชาเอกเลือก** ไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต

870-200 ภาษาอังกฤษบรรยาย 1	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
870-300 ภาษาอังกฤษบรรยาย 2	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
870-400 ภาษาอังกฤษบรรยาย 3	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
873-221 เขียนแบบเพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)
873-222 การเขียนภาพประกอบ	3(2-2-5)
873-223 การจัดตัวอักษรขั้นสูง	3(2-2-5)
873-224 การ์ตูนและการ์ตูนเรื่อง	3(2-2-5)
873-225 การออกแบบบรรจุภัณฑ์	3(2-2-5)
873-226 การออกแบบเพื่อชุมชน	3(2-2-5)
873-227 การเขียนบทภาพยนตร์และบทภาพ	3(2-2-5)
873-321 แอนิเมชัน 3 มิติ	3(2-2-5)

873-322	การออกแบบนิทรรศการ	3(2-2-5)	<b>3. หมวดวิชาเลือกเสรี</b> จำนวนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต นักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ที่สนใจที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ หรือมหาวิทยาลัยอื่นๆ ทั้งในประเทศและต่างประเทศ โดยความเห็นชอบของอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร
873-323	การออกแบบภาพกราฟิกเคลื่อนไหว	3(2-2-5)	
873-324	การถ่ายภาพและการจัดแสง	3(2-2-5)	
873-325	วิชวลเอฟเฟกต์	3(2-2-5)	
873-326	การออกแบบร่วมสมัย	3(2-2-5)	
873-327	การออกแบบกราฟิกสิ่งแวดล้อม	3(2-2-5)	
873-421	ภูมิปัญญาและศิลปะพื้นถิ่นเพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)	
873-422	การออกแบบมัลติมีเดียเชิงโต้ตอบขั้นสูง	3(2-2-5)	

## แผนการศึกษาตลอดหลักสูตร

### ชั้นปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1		ภาคการศึกษาที่ 2			
วิชาศึกษาทั่วไป		วิชาศึกษาทั่วไป			
117-103	จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำเสนอ	3(3-0-6)	117-104 การคิดสู่การเป็นผู้ประกอบการ	3(3-0-6)	
117-102	ความเป็นพลเมืองและจิตสาธารณะ	3(3-0-6)	299-104 รู้คิด รู้เท่าทัน*	2(2-0-4)	
117-116	การรู้เท่าทันดิจิทัล	2(2-0-4)	724-107 การบริโภคลีเขียว*	2(2-0-4)	
746-102	สมาร์ทแมท สมาร์ทไลน์	2(2-0-4)	417-102 เฟ้นแอนด์โพสต์	2(2-0-4)	
417-101	ไฮ-อิงลิช	2(2-0-4)	411-102 สนทนาภาษาไทย 4.0**	2(2-0-4)	
วิชาเลือกสาระสุนทรียศาสตร์และกีฬา***		2	วิชาเลือกสาระการเรียนรู้เลือกศึกษาทั่วไป****		4
วิชาพื้นฐานคณะ		-			
872-100	วิทยาการสื่อสาร	3(3-0-6)			
วิชาเอกบังคับ		วิชาเอกบังคับ			
873-111	การเขียนภาพร่างเพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)	873-112 องค์ประกอบศิลป์และทฤษฎีสี	3(2-2-5)	
			873-113 คอมพิวเตอร์กราฟิก	3(2-2-5)	
<b>รวม</b>		<b>20</b>	<b>รวม</b>		<b>19</b>

\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทันและการรู้ดิจิทัล เลือก 2 หน่วยกิต

\*\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร เลือก 2 หน่วยกิต

\*\*\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระที่ 7 สุนทรียศาสตร์และกีฬา เลือก 2 หน่วยกิต สามารถเลือกจากสองสาระหรือสาระใดสาระหนึ่ง

\*\*\*\* หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สาระเลือกศึกษาทั่วไป เลือกจากรายวิชาสาระต่างๆที่กำหนด จำนวน 4 หน่วยกิต

## ชั้นปีที่ 2

### ภาคการศึกษาที่ 1

#### วิชาพื้นฐานคณะ

872-200 การจัดการความรู้และทักษะการคิด  
เชิงวิพากษ์ 3(3-0-6)

#### วิชาเอกบังคับ

873-211 การคิดสร้างสรรค์เพื่อการออกแบบสื่อ 2(2-0-4)  
873-212 ประวัติศาสตร์การออกแบบ 1(1-0-2)  
873-213 การออกแบบกราฟิก 1 3(2-2-5)  
873-214 ภาพยนตร์ 3(2-2-5)  
873-215 การเล่าเรื่องและการสื่อสารด้วยภาพ 3(2-2-5)

#### วิชาเอกเลือก

3

รวม

18

### ภาคการศึกษาที่ 2

#### วิชาศึกษาทั่วไป

001-102 ศาสตร์พระราชากับการพัฒนาที่ยั่งยืน 2(2-0-4)  
872-000 ประโยชน์เพื่อนมนุษย์ 1(1-0-2)

#### วิชาเอกบังคับ

873-216 การจัดการธุรกิจการออกแบบ 3(2-2-5)  
873-217 การออกแบบกราฟิก 2 3(2-2-5)  
873-218 การออกแบบมีเดียเชิงโต้ตอบ 3(2-2-5)  
873-219 แอนิเมชัน 2 มิติ 3(2-2-5)

#### วิชาเอกเลือก

6

รวม

21

### ปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1		ภาคการศึกษาที่ 2			
วิชาเอกบังคับ		วิชาเอกบังคับ			
873-311	การออกแบบกราฟิก 3	3(2-2-5)	873-314	วิธีวิจัยเพื่อการออกแบบสื่อ	2(2-0-4)
873-312	สัมมนาในงานนวัตกรรมการออกแบบสื่อ	3(3-0-6)	873-315	การออกแบบสร้างสรรค์และการผลิตสื่อ	4(1-6-5)
873-313	การสร้างแบบจำลอง 3 มิติ	3(2-2-5)	873-316	เตรียมสหกิจศึกษา 1	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)
วิชาเอกเลือก		6	วิชาเอกเลือก		9
วิชาเลือกเสรี		3	วิชาเลือกเสรี		3
<b>รวม</b>		<b>18</b>	<b>รวม</b>		<b>18</b>

### ปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1		ภาคการศึกษาที่ 2			
วิชาเอกบังคับ		วิชาเอกบังคับ			
873-411	ศิลปนิพนธ์	6 (0-18-0)	873-412	สหกิจศึกษา	6(0-36-0)
873-412	เตรียมสหกิจศึกษา 2	ไม่นับหน่วยกิต (2 คาบ/สัปดาห์)			
873-413	ภาษาอังกฤษสำหรับงานออกแบบสื่อและนำเสนอ	2(2-0-4)			
วิชาเอกเลือก		6			
<b>รวม</b>		<b>14</b>	<b>รวม</b>		<b>6</b>